

## (G) Tensores no $\mathbb{R}^3$ versus tensores irredutíveis

No  $\mathbb{R}^3$  vetores se transformam quando os eixos são rodados. Se

$R_{ij}$  é a matriz ortogonal de rotação, então

$$v_i' = \sum_j R_{ij} v_j$$

onde  $v_i =$  componentes de  $\vec{v}$  nos eixos originais e  $v_i' =$  componentes de  $\vec{v}$  nos eixos rodados. Com dois vetores  $\vec{v}$  e  $\vec{u}$  podemos construir a diáda

$$A_{ij} = v_i u_j$$

e, nos eixos rodados temos

$$A'_{ij} = \left( \sum_k R_{ik} v_k \right) \left( \sum_m R_{jm} u_m \right) = \sum_{k,m} R_{ik} R_{jm} A_{km}$$

Qualquer quantidade  $A_{ij}$  que se transforma dessa maneira por rotações é um tensor de segunda ordem. Essa equação pode ser escrita como  $A' = R A R^T$ .

Na mecânica quântica definimos um tensor irredutível de segunda ordem como um objeto de apenas 5 componentes que se transformam como

$$D(R) T_q^{(2)} D^\dagger(R) = \sum_{q'=-2}^2 D_{q'q}^{(2)} T_{q'}^{(2)}$$

Como entender essa discrepância de 9 versus 5 componentes?

Como pensar separando  $A_{ij}$  como na pag. 145 como:

$$A = c \mathbb{I} + A^a + A^D$$

onde

$$c = \text{tr}(A) / 3$$

$$A_{ij}^a = \frac{1}{2} (A_{ij} - A_{ji}) = \text{parte anti-simétrica}$$

$$A_{ij}^s = \frac{1}{2} (A_{ij} + A_{ji}) - c \delta_{ij} = \text{parte simétrica de traço nulo.}$$

Vamos então transformar  $A$  por partes:

$$A' = R A R^T = c R \mathbb{1} R^T + R A^a R^T + R A^s R^T \\ \equiv c \mathbb{1} + A^{a'} + A^{s'}$$

O primeiro termo é invariável por rotações e, portanto, é um escalar.

A parte anti-simétrica pode ser escrita como

$$A^a = \begin{pmatrix} 0 & -w_z & w_y \\ w_z & 0 & -w_x \\ -w_y & w_x & 0 \end{pmatrix}; \quad \vec{w} \equiv \begin{pmatrix} w_x \\ w_y \\ w_z \end{pmatrix}$$

de tal forma que  $A^a \vec{v} = \vec{w} \times \vec{v}$ . Com  $A^a$  só de duas dimensões  
três componentes, escrevemos  $A^a = A^a(\vec{w})$ . Calculemos  $R A^a R^T$  para  
o caso simples de rotação em torno de  $\hat{z}$ :

$$R = \begin{pmatrix} \cos\phi & -\sin\phi & 0 \\ \sin\phi & \cos\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Obtemos

$$R A^a R^T = \begin{pmatrix} 0 & -w_z & w_y \cos\phi + w_x \sin\phi \\ w_z & 0 & w_y \sin\phi - w_x \cos\phi \\ -w_y \sin\phi - w_x \cos\phi & -w_y \sin\phi + w_x \cos\phi & 0 \end{pmatrix}$$

como  $R \vec{w} = \begin{pmatrix} w_x \cos \varphi - w_y \sin \varphi \\ w_x \sin \varphi + w_y \cos \varphi \\ w_z \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} w_x' \\ w_y' \\ w_z' \end{pmatrix}$  vem que

$$R A^a R^T = \begin{pmatrix} 0 & -w_z' & w_y' \\ w_z' & 0 & -w_x' \\ -w_y' & w_x' & 0 \end{pmatrix} \text{ ou seja}$$

$$\boxed{R A^a(\vec{w}) R^T = A^a(R \vec{w})} \Rightarrow \text{esbomo apenas rodando}$$

O vetor  $\vec{w}$  e  $A^a(\vec{w})$  é, na verdade, um vetor. A única parte não trivial é a última, com 5 componentes,  $A^a$ . Esse é o tensor irreduzível. Veja que as componentes  $w_i$  só dependem de  $w_i$ , não das componentes de  $A^a$ . Esses últimos também não se misturam com  $\epsilon$ , ou  $\vec{w}$ . Um tensor usual de 9 componentes se decompõe em: 1 escalar, 1 vetor, 1 tensor irreduzível.

Como se decompõe um tensor  $A_{ijk}$ , de 27 componentes? Podemos construir tal vetor como uma "triada"  $\vec{J} = \vec{L}_1 + \vec{L}_2 + \vec{L}_3 \equiv \vec{F} + \vec{L}_3$ , com  $l_1=l_2=l_3=1$ . Assim  $f=2, 1, 0$  e temos

$$\begin{aligned} f=2 &\rightarrow J=3, 2, 1 \\ f=1 &\rightarrow J=2, 1, 0 \rightarrow \\ f=0 &\rightarrow J=1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} J=3 &\Rightarrow 3\text{-tensor, } 7 \text{ comp.} \\ J=2 &\Rightarrow 2 \times 2\text{-tensores, } 10 \text{ comp.} \\ J=1 &\Rightarrow 3 \times \text{vetores, } 9 \text{ comp.} \\ J=0 &\Rightarrow 1 \text{ escalar, } 1 \text{ comp.} \\ \hline & \text{(+)} \\ & 27 \text{ comp.} \end{aligned}$$

Temos então um tensor  $T_4^{(3)}$ , dois tensores  $T_4^{(2)}$ , três vetores  $T_4^{(1)}$  e um escalar  $T_4^{(0)}$ .