

Introdução A Teoria de Redes Complexas

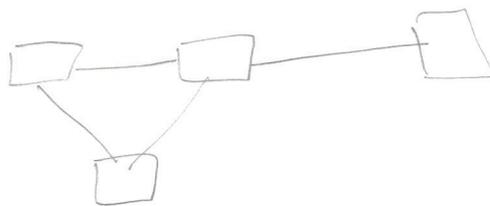
MARCUS A M de Aguiar
6/2015

I - Conceitos Gerais

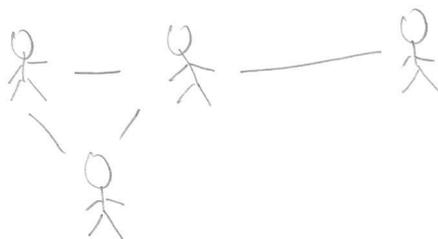
Sistemas complexos são definidos por terem muitos componentes que interagem de forma heterogênea. Alguns componentes interagem com vários outros enquanto que outros interagem com apenas um ou dois outros elementos do sistema. As redes de interação formadas pelos componentes são representadas por grafos.

Exemplos:

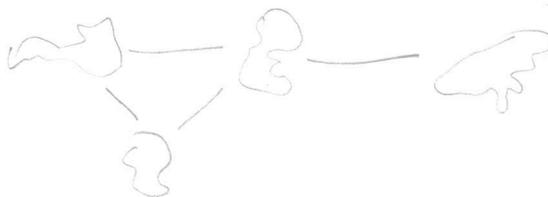
a) Computadores conectados



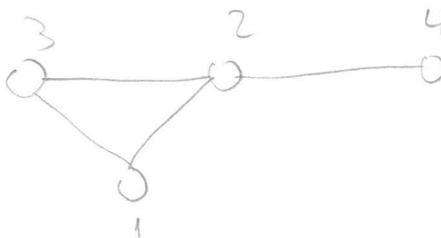
b) Rede social



c) Proteínas que interagem



GRAFO:

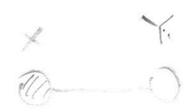


QUASE TODO ESSE MATERIAL
É RETIRADO DO LIVRO
ONLINE de A.L. BARABASI
barabasi.com/network-sciencebook

Em ecologia, o modelo de Lotka-Volterra para um predador e uma presa é

$$\frac{dx}{dt} = rx - axy \rightarrow \text{presa}$$

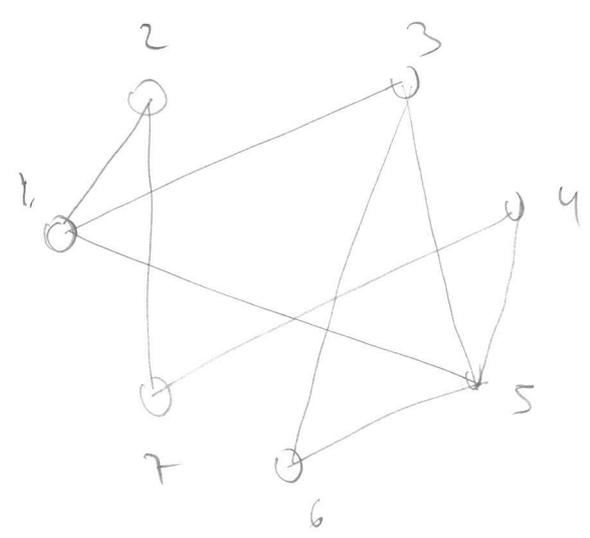
$$\frac{dy}{dt} = -dy + bxy \rightarrow \text{predador}$$



e pode ser generalizado para N espécies na forma

$$\frac{dx_i}{dt} = b_i x_i + \sum_{j=1}^N a_{ij} x_i x_j$$

e pode ser representado como um rede:



Se $a_{ij} > 0$ a espécie i se beneficia da interação.

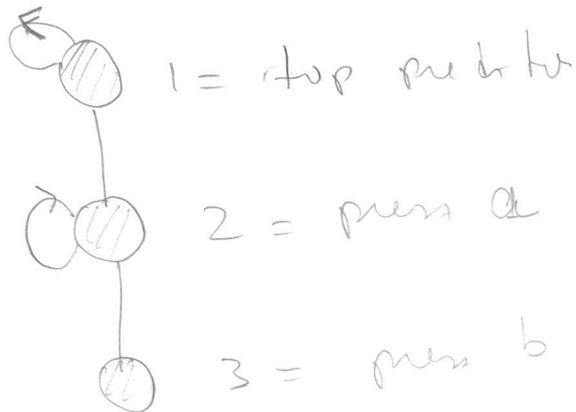
Se $a_{ij} > 0$ e $a_{ji} > 0$ então i e j tem interação mutualista

Se $a_{ij} > 0$ e $a_{ji} < 0$, i = predador j = presa

Exemplo $N=3$

123

$$\begin{array}{l|l|l} a_{11} = -a & a_{21} = -d & a_{31} = 0 \\ a_{12} = b & a_{22} = -c & a_{32} = -f \\ a_{13} = 0 & a_{23} = e & a_{33} = 0 \end{array}$$

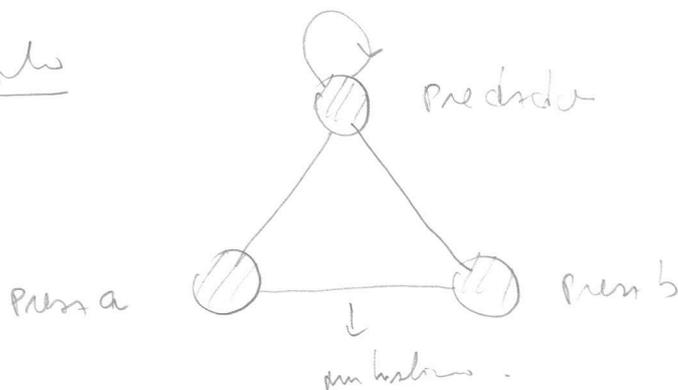


$$\frac{dx_1}{dt} = -b_1 x_1 - a x_1^2 + b x_1 x_2$$

$$\frac{dx_2}{dt} = b_2 x_2 - c x_2^2 - d x_1 x_2 + e x_2 x_3$$

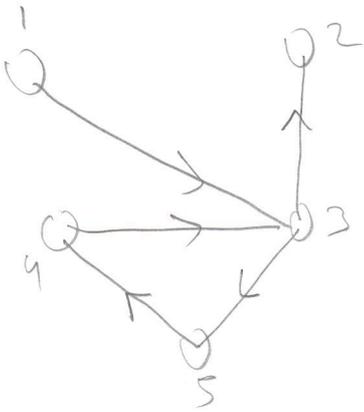
$$\frac{dx_3}{dt} = b_3 x_3 - f x_2 x_3$$

Exemplo



TIPOS DE RDE

DIRECIONADA

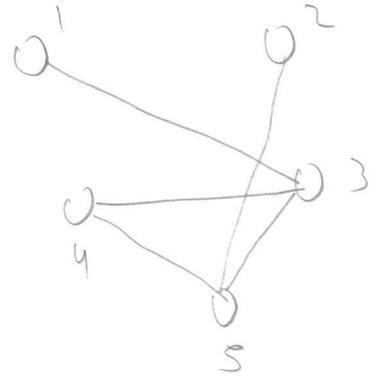


NÓDO 1 influencia 3
MAS 3 NÃO influencia 1

Ex. Pagem 3 cita pagem 1
que é mais antiga.
(WWW web pages)

- SEM peso: todas conexões tem peso 1
- COM peso: LINK 1-3 é mais intenso que LINK 4-3.

NÃO - direcionada



NÓDO 1 influencia NÓDO 3
NÓDO 3 " NÓDO 1

(como em Lotka-Volterra
ou internet)

NOTAÇÃO

N = número de nós da rede

L = " de links da rede

NÓS SÃO enumerados 1, 2, ..., N

K_i = nº de links do nó i = grau do nó

veja que
$$L = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N K_i$$

GRAU MÉDIO

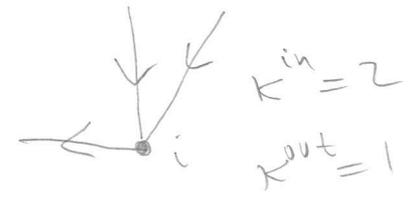
$$\langle K \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i = \frac{2L}{N}$$

$$\langle K^2 \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i^2$$

$$\sigma_K = \sqrt{\langle K^2 \rangle - \langle K \rangle^2}$$

Para redes direcionadas

$$k_i = k_i^{in} + k_i^{out}$$



$$L = \sum_{i=1}^N k_i^{in} = \sum_{i=1}^N k_i^{out}$$

$$\langle k_i^{in} \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i^{in} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i^{out} = \langle k_i^{out} \rangle = \frac{L}{N}$$

Distribuição de Grau

$P_k \equiv$ probab. de um nó escolhido ao acaso ter grau k

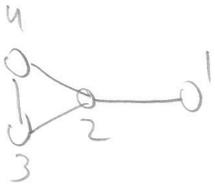
$$\sum_{k=1}^{\infty} P_k = 1$$

$N_k \equiv$ número de nós com grau k

$$P_k = \frac{N_k}{N}$$

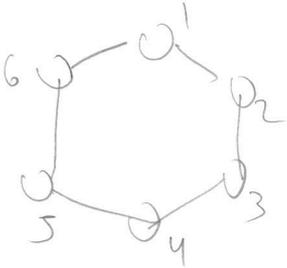
$$\langle K \rangle = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N k_i = \frac{1}{N} [1N_1 + 2N_2 + \dots] = \frac{\sum k N_k}{N} = \sum k P_k$$

Exemplos

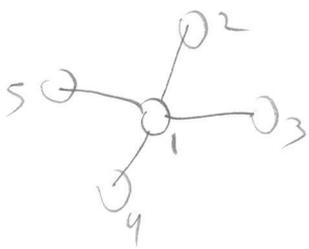
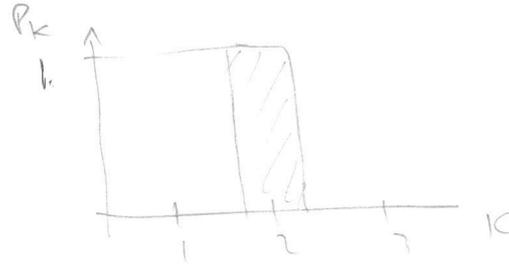


$K_1 = 1$
 $K_2 = 3$
 $K_3 = K_4 = 2$

$P_1 = 1/4$
 $P_2 = 2/4$
 $P_3 = 1/4$

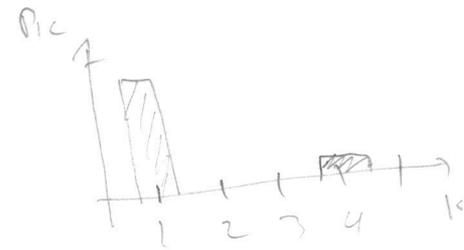


$K = 2$

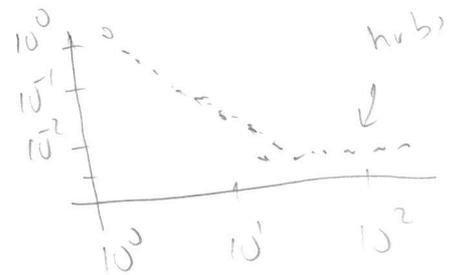
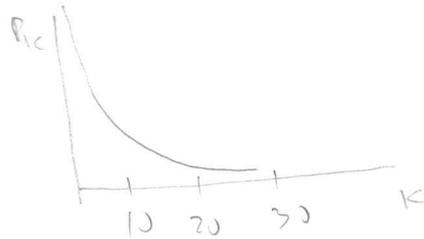


$K_1 = 4$
 $K_2 = K_3 = K_4 = K_5 = 1$

$P_1 = 4/5$
 $P_4 = 1/5$



Redes de proteínas



MATRIZ DE ADJACÊNCIAS (redes NÃO-direcionadas, sem peso)

$$A_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i \leftrightarrow j \text{ conectada} \\ 0 & \text{se } i \leftrightarrow j \text{ NÃO conectada} \end{cases}$$

Em geral $A_{ii} = 0$, mas nem sempre. Veja Lotka-Volterra

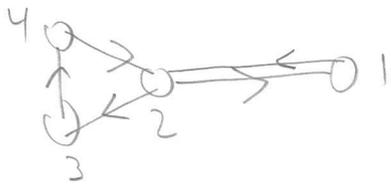
Para os exemplos anteriores

127

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$K_i = \sum_{j=1}^N A_{ij} = \sum_{j=1}^N A_{ji}$$

REDES DIRECIONADAS

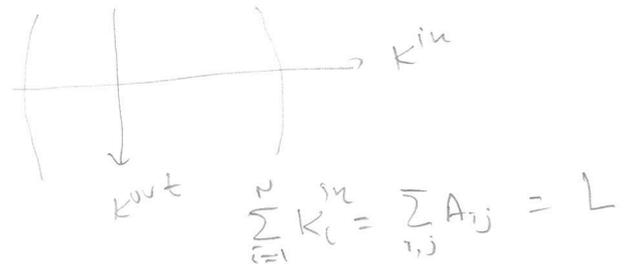


$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

NA LINHA i
ENTRA QUEM
INFLUENCIA
NÓ i

$$K_i^{in} = \sum_{j=1}^N A_{ij}$$

$$K_i^{out} = \sum_{j=1}^N A_{ji}$$



$$2L = \sum_i K_i = \sum_{i,j} A_{ij}$$

Em geral, para redes reais $L \ll L_{max} = \frac{N(N-1)}{2}$

Exemplo
 WWW tem 1.5×10^6 links
 $N \approx 300.000 = 3 \times 10^5$
 $L_{max} \approx 10^{10}$
 $L/L_{max} \approx 10^{-4}$

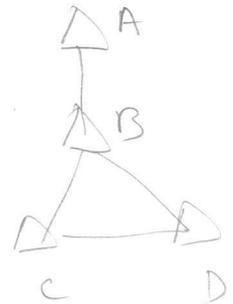
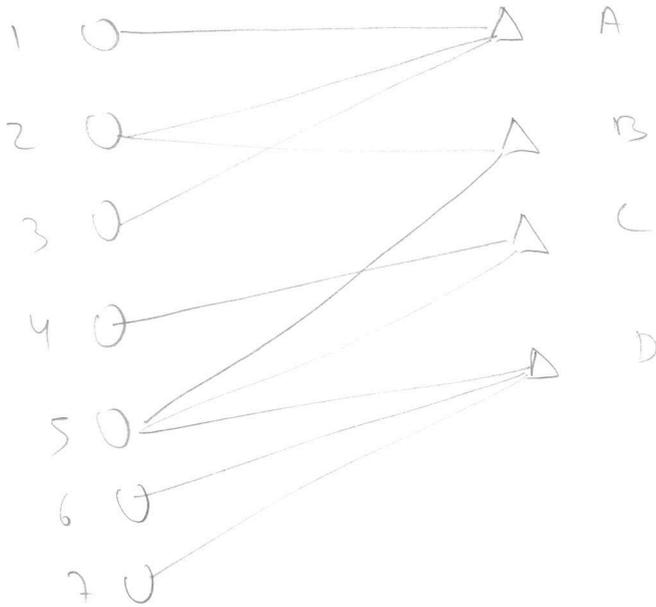
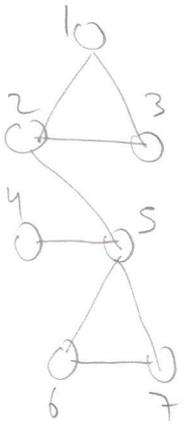
REDES COM PESOS

$A_{ij} \rightarrow W_{ij}$ = número de arestas, como um L-V.

REDES BIPARTIDAS

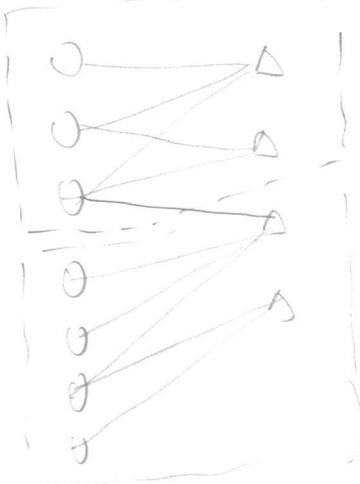
PLANTAS

POLINIZADORES

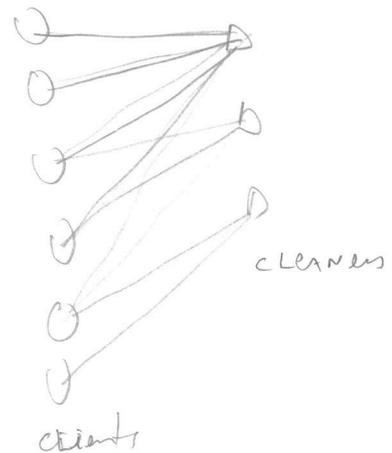


ECOLOGIA ; redes de mutualismo

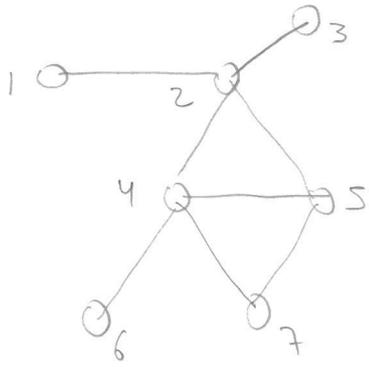
Modularidade (linhagens que co-evoluíram)



EM NESTED (ANINHADOS)



CAMINHOS ENTRE NÓS



CAMINHOS ENTRE 6 ↔ 1

a) $6 - 4 - 5 - 2 - 1$

b) $6 - 4 - 7 - 5 - 2 - 1$

c) $6 - 4 - 2 - 1$

- Caminho mínimo entre 1 e 6 tem 3 passos:

$$d_{16} = 3$$

- Caminho mínimo médio

$$d = \frac{1}{N(N-1)} \sum_{i,j} d_{ij}$$

- Diâmetro da rede

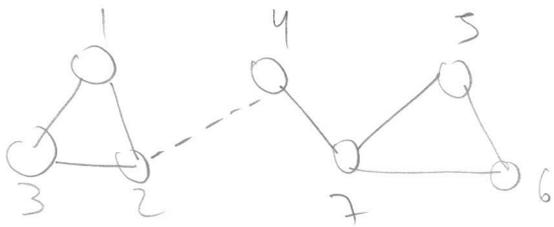
$$d_{max} = \text{maior dos } d_{ij}$$

- Número de caminhos de comprimento 1 entre $i \leftrightarrow j$ e'

$$N_{ij}^{(1)} = A_{ij} \quad (\text{ou } 1 \text{ ou } 0)$$

- Número de caminhos de comprimento 2 e'

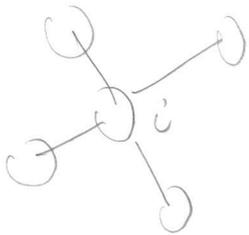
$$N_{ij}^{(2)} = \sum_{k=1}^N A_{ik} A_{kj} = (A^2)_{ij}$$



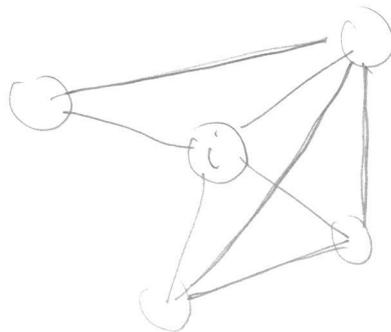
0	1	1	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	0	0	1	0	1
0	0	0	1	1	1	0	0

AGREGAMENTO (CLUSTERING)

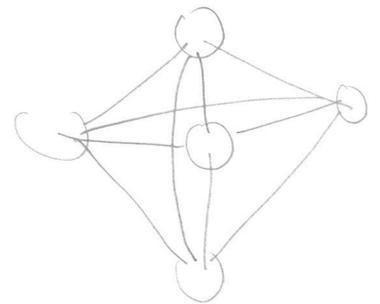
"QUANTOS DOS MEUS AMIGOS SÃO AMIGOS entre si?"



$$C_i = 0$$



$$C_i = \frac{4}{6}$$



$$C_i = 1$$

$$C_i = \frac{2L_i}{k_i(k_i-1)} \quad \text{onde}$$

L_i = número de links entre os vizinhos de i

$\frac{k_i(k_i-1)}{2}$ = número máximo de links possíveis.

II - A rede Aleatória

R11

Def. Uma rede aleatória consiste de N nós onde cada par é conectado com probabilidade p : $G(N, p)$

Como construir:

- começa com N nós isolados
- seleciona um par de nós e $x =$ número aleatório $E(0,1)$
se $x > p$ conecta os nós, senão não conecta.
- faça isso para todos os pares de nós.

Nomenclatura: GRAFO ALEATÓRIO, rede aleatória, rede de Erdős-Rényi

PROPRIEDADES:

(i) Probabilidade que a rede tenha exatamente L links

$$P_L = \binom{\frac{N(N-1)}{2}}{L} p^L (1-p)^{\frac{N(N-1)}{2} - L}$$

= DISTRIBUIÇÃO BINOMIAL.

$$\langle L \rangle = \text{número médio de links} = \sum_{L=1}^{\infty} L P_L$$

$$= p \frac{N(N-1)}{2}$$

$$\langle K \rangle = \text{grau médio} = \frac{2\langle L \rangle}{N} = p(N-1)$$

BOX: DISTRIBUIÇÃO BINOMIAL E DE POISSON

$$P_{1k} = \binom{N}{k} p^k (1-p)^{N-k} = \frac{N!}{(N-k)! k!} p^k (1-p)^{N-k}$$

$$\sum_{k=0}^N P_{1k} = 1$$

$$\begin{aligned} \langle k \rangle &= \sum_{k=1}^N k P_{1k} = \sum_{k=1}^N \frac{N!}{(N-k)! (k-1)!} p^k (1-p)^{N-k} \\ &= p N \sum_{k=1}^N \frac{(N-1)!}{((N-1)-(k-1))! (k-1)!} p^{k-1} (1-p)^{(N-1)-(k-1)} \\ &= p N \sum_{k=0}^{N-1} \binom{N-1}{k} p^k (1-p)^{(N-1)-k} = p N \end{aligned}$$

DA mesma forma mostramos que

$$\langle k^2 \rangle = p(1-p)N + p^2 N^2$$

$$\sigma^2 = \langle k^2 \rangle - \langle k \rangle^2 = p(1-p)N$$

Para $N \rightarrow \infty$

$$\begin{aligned} P_{1k} &= \frac{N(N-1)\dots(N-k+1)}{k!} \left(\frac{\langle k \rangle}{N}\right)^k \left(1 - \frac{\langle k \rangle}{N}\right)^{N-k} \\ &\approx \frac{N^k}{k!} \frac{\langle k \rangle^k}{N^k} \left(1 - \frac{\langle k \rangle}{N}\right)^N = \frac{\langle k \rangle^k}{k!} e^{-\langle k \rangle} \end{aligned}$$

= Distribuição de Poisson

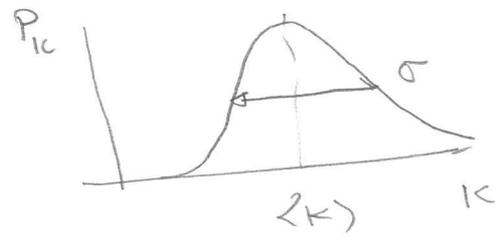
Pico ocorre em $\langle k \rangle$ e $\sigma^2 = \langle k \rangle$.

(ii) Probabilidade que o nó i tenha exatamente k links

$$P_k = \binom{N-1}{k} p^k (1-p)^{N-1-k}$$

$$\langle k \rangle = p(N-1)$$

$$\sigma^2 = p(1-p)(N-1)$$



Para N grande

$$P_k \approx e^{-\langle k \rangle} \frac{\langle k \rangle^k}{k!}$$

$$\sigma = \sqrt{\langle k \rangle} \approx \sqrt{N}$$

$$\frac{\sigma}{N} = \frac{1}{\sqrt{N}} \rightarrow 0$$

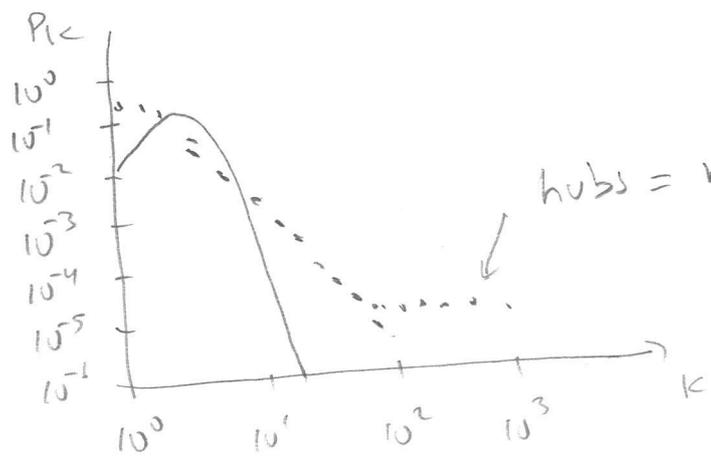
Exemplo humanos, $N = 7 \times 10^9$, $\langle k \rangle = 1000$

$$\sigma \approx 32 \Rightarrow 3\sigma \approx 100$$

Indivíduos mais conectados ~ 1100 amigos
" menos " ~ 900 amigos \rightarrow ERRADO

REDES REAIS NÃO SÃO ALEATÓRIAS

tipo escala



hubs = nós altamente conectados

TRANSIÇÕES DE FASE

Podemos pensar nas redes aleatórias $G(N, p)$ como sendo função do parâmetro p . Se N é muito grande podemos imaginar que diferentes redes geradas com o mesmo p devam ter propriedades bem similares.

Sabemos que:

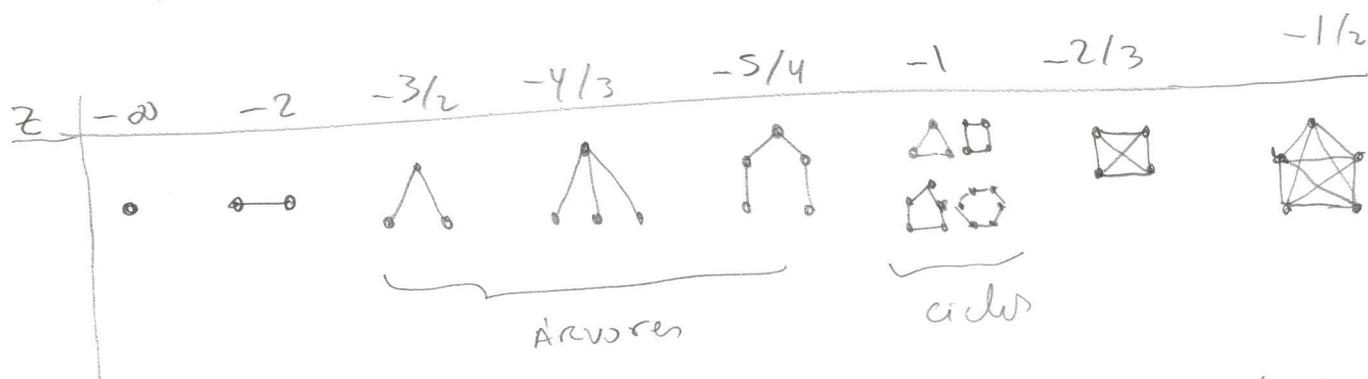
a) $p=0 \Rightarrow$ nenhum nó está conectado

b) $p=1 \Rightarrow$ todos os nós se conectam a todos os outros.

Vamos tentar entender o que acontece conforme p aumenta de zero até um. Escrevendo

$$p = \frac{z}{N}$$

Vamos mostrar que as seguintes sub-redes aparecem abruptamente conforme p passa dos limites indicados:



Uma sub-rede $\tilde{R}(\tilde{K}, \tilde{L})$ de uma rede R é tal que todos os \tilde{K} nós de \tilde{R} são nós de R e todos os \tilde{L} links de \tilde{R} também são links de R .

Queremos determinar qual a probabilidade crítica

$P_c(N)$ tal que quase toda rede com N nós e $p > P_c(N)$ tenha, por exemplo, tenha uma árvore de ordem 3.

Árvore de ordem $K \equiv \begin{cases} K \text{ nós} \\ K-1 \text{ links} \end{cases}$ (nenhum ciclo)

Seja então um grafo aleatório $G(N, p)$ e uma sub-rede F com K nós e l links. Vamos primeiro determinar quantas sub-redes F existem em $G(N, p)$ se N é grande:

$X =$ número de sub-redes F em $G(N, p)$
 $E(X) =$ " média de sub-redes F

$$E(X) = \binom{N}{K} p^l \frac{K!}{a}$$

↓ # de maneiras de escolher K entre N
↓ probabilidade de l links
↓ permutações dos K nós
↓ no de grafos isomorfos

NOTA: No caso de uma árvore com $K=3$



representa a mesma sub-rede
 $\Rightarrow a=2$

Para distribuir l links em K nós temos
$$\binom{K}{l} = \frac{K!}{l!(K-l)!} = \frac{K!}{a(K-l)!}$$

Para N grande

$$E(x) = \frac{N!}{k!(N-k)!} \frac{k! p^k}{a} = \frac{N!}{(N-k)!} \frac{p^k}{a}$$

$$\approx N^k \frac{p^k}{a}$$

i) Se $P(N)$ for tal que $\lim_{N \rightarrow \infty} N^k \frac{P(N)^k}{a} \rightarrow 0$

então a subrede F não será encontrada

ii) Se $P(N) = c N^{-k/e}$, $E(x) \approx c^e/a \equiv \lambda$

iii) Vamos supor que as subredes F tenham uma distribuição de Poisson, da forma que

$$P(X=r) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^r}{r!} = \text{prob. que uma rede } G(N,p) \text{ tenha } r \text{ subredes } F$$

- A prob. de não ter nenhum e
 $P(X=0) = e^{-\lambda}$

- A prob. de ter pelo menos um e'
 $P = 1 - e^{-\lambda}$

- Si aumentamos p de tal forma que

$$\frac{p^e N^k}{a} \rightarrow \infty, \quad \lambda \rightarrow \infty \quad \text{e} \quad \beta = 1$$

Por tanto $P(N) = c N^{-2/k}$ é o facto a probabilidade crítica p/ uma subred $F(k, e)$ aparece.

Em outros palavras, para

$$P(N) = c N^{-k/e + \epsilon}$$

$$E(x) = N^k \frac{c^e}{a} N^{-k + \epsilon e} = \frac{c^e}{a} N^{+\epsilon e} \begin{cases} \rightarrow 0 & \text{se } \epsilon < 0 \\ \rightarrow \infty & \text{se } \epsilon > 0 \end{cases}$$

Exemplos

a) si $P(N) < \frac{1}{N^2} \Rightarrow$ só pontos desconexos

b) si $P(N) > \frac{1}{N^2} \Rightarrow$  $(k=2, e=1)$

c) si $P(N) > \frac{1}{N^{3/2}} \Rightarrow$  $(k=3, e=2)$

d) si $P(N) > \frac{1}{N^{4/3}} \Rightarrow$  ,  $(k=4, e=3)$

e) si $P(N) > \frac{1}{N} \Rightarrow$   etc $k=e$, todos os ciclos aparecem.

f) Para sub-redes totalmente conectadas de ordem k , $l = \frac{k(k-1)}{2}$

$$P(k) = c N^{-\frac{2}{k-1}}$$

$k=5$



RESULTADOS GERAIS

I - Regime Sub-critico ; $P < \frac{1}{N} \Rightarrow \langle k \rangle < 1$

- rede tem pequenos aglomerados isolados
 - tamanho do maior aglomerado $N_G \approx \ln N$ e $\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{N_G}{N} \rightarrow 0$
- ↳ "AGLOMERADO GIGANTE"

II - Ponto critico ; $P = \frac{1}{N} \Rightarrow \langle k \rangle = 1$

• $N_G \approx N^{2/3} \Rightarrow \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{N_G}{N} \rightarrow 0$

Para $N = 7 \times 10^9$:

sub-critico, $N_G \approx 22,7$
 critico, $N_G \approx 3 \times 10^6$

)} SALTO gigantesco
 embora o aglomerado gigante ainda não pegue toda a rede.

III - Regime Supercritico

$$P > \frac{1}{N}, \quad \langle k \rangle > 1,$$

R19

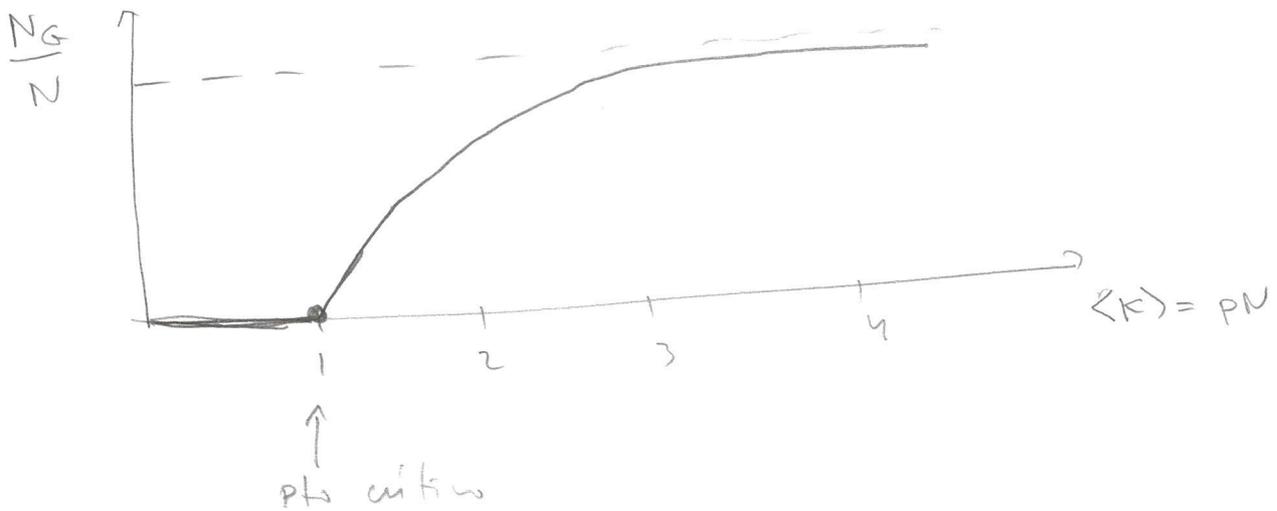
$$N_G \approx \langle k \rangle - 1 \quad \text{ou} \quad N_G = (P - P_c)N$$

$$\downarrow \quad \uparrow \\ P_c \equiv \frac{1}{N}; \quad P = \frac{\langle k \rangle}{N}$$

IV - Connected Regime

$$P > \frac{\ln N}{N}; \quad \langle k \rangle > \ln N$$

A maioria dos nós faz parte de componentes gigas
se $P = \frac{N-1}{N}$, $\langle k \rangle = N-1 \rightarrow$ red. é totalmente con.



DIÂMETRO

- se $P > \frac{1}{N}$, $d = \frac{\ln(N)}{\ln(PN)} = \frac{\ln(N)}{\ln(\langle k \rangle)} =$ diâmetro da Aglom. gigante

CLUSTERING

$$\langle c \rangle = P = \frac{\langle k \rangle}{N}$$

$$\left[\begin{aligned} L_{max} &\approx \frac{\langle k \rangle (\langle k \rangle - 1)}{2} \\ L_c &\approx P \cdot (\# \text{ de conexões possíveis}) \\ &= P \frac{\langle k \rangle (\langle k \rangle - 1)}{2} \end{aligned} \right.$$

III - Percolação

O processo de evolução da rede Aleatória em função da probabilidade de conexão p tem um análogo em teoria de percolação. O problema aparece em vários áreas da Física, como a passagem de água pelo pó de café ou por rochas porosas, ou um rachadura que se abrisse ali cobrir toda a extensão de um material.

Vamos considerar uma rede regular 2-D onde cada ponto da rede pode ser conectado no máximo com 4 vizinhos:



As conexões vão se estabelecer com probabilidade p , como no caso da rede Aleatória. O problema que se coloca é: em uma rede muito grande, onde $N = \text{número de nós} \rightarrow \infty$, qual a probabilidade de existir pelo o surgimento de um caminho ligando dois lados opostos da rede?

Os pontos da nova rede serão conectados sempre que não houver uma conexão original bloqueando o link:

rede original \equiv p -rede

rede auxiliar \equiv q -rede

A probabilidade de conexão na q -rede deve ser

$$q = 1 - p$$

$$L_p = 16 \rightarrow \langle k \rangle = \frac{16}{25} = 0.64$$

$$L_{max} = 40 \rightarrow k_{max} = 1.6 \quad p = \frac{\langle k \rangle}{k_{max}} = 0.4$$

$$L_q = 25 \quad \langle k \rangle = 1 \quad q = \frac{1}{1.6} = 0.625$$

As duas redes são do mesmo tipo. Se $p > p_c$ então $q < q_c$. Também, se $q > q_c$, $p < p_c$.

Então, quando a p -rede está no ponto crítico, a q -rede também está:

$$q_c = 1 - p_c$$

No entanto, com ambas as redes reticuladas 2-D, tem que ter o mesmo ponto crítico, $g_c = p_c$, o que implica

$$p_c = 1/2$$

(B) Grupo de Renormalização.

Quando $p = p_c$ aparece um caminho conectando dois lados da rede. Se a rede é muito grande o caminho também terá comprimento muito grande. O fenômeno é parecido com a transição líquido-sólido da água a $T_c = 0^\circ C$.

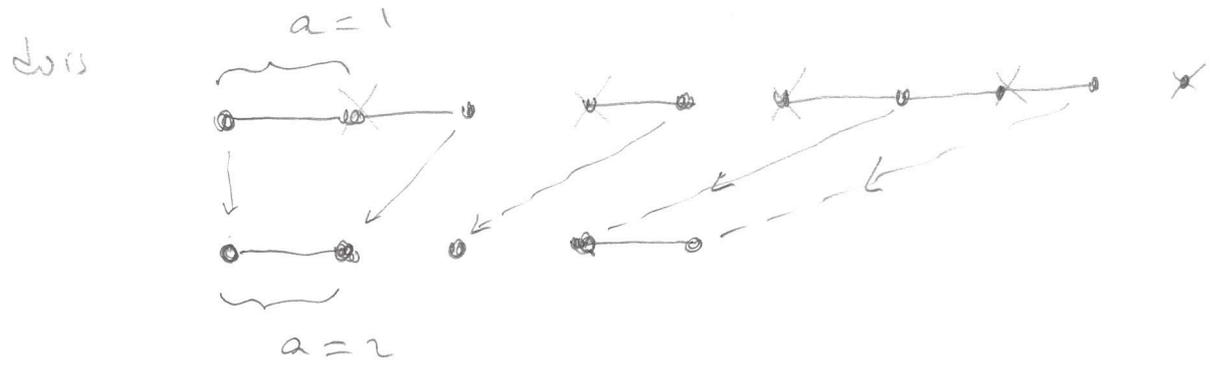
Um pouco acima $\downarrow T_c$ aparecem pequenos aglomerados de gelo, compostos \downarrow poucos moléculas de água. Essas moléculas passam a se mover juntas, ficando fortemente correlacionadas. Quando $T \lesssim T_c$ os aglomerados se unem em um mega-aglomerado com 10^{23} moléculas. Dizemos que o comprimento de correlação é infinito.

Nesse limite $T = T_c$ ou $p = p_c$ o sistema possui invariância por escala.

1) Cadeia unidimensional.

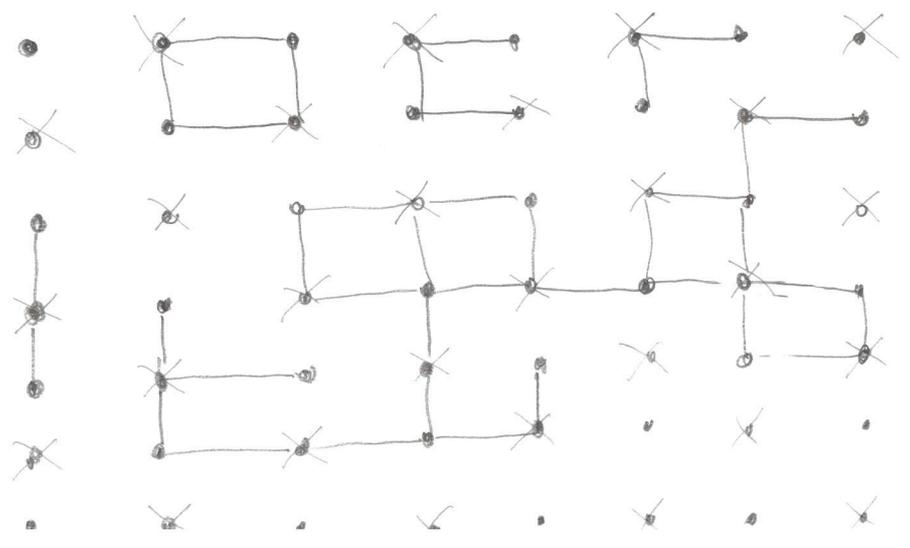


Nesse caso $P_c = 1$, caso contrário qualquer NÃO-CONEXÃO quebra o caminho. OLHAMOS agora para a mesma cadeia mas removendo um nó a cada



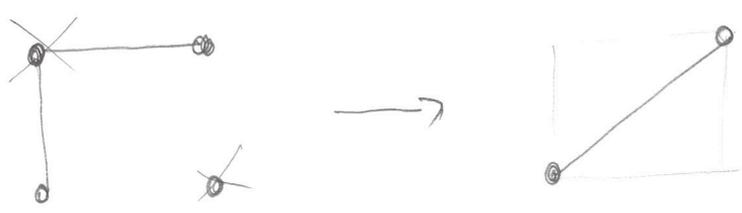
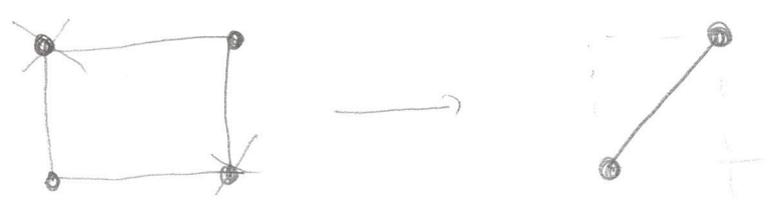
Novos nós serão conectados se estavam conectados antes. A distância entre novos nós vai de $a=1$ para $a=2$. No próximo passo já teremos novos nós desconectados. No entanto, se houver um alinhamento adequado, ele sempre existirá em todo os passos do processo.

2) Cadeia bi-dimensional



No ponto crítico a rede deve manter o aglomerado firme quando fazemos a operação de re-escala. VAMOS então remover os sítios marcados com X.

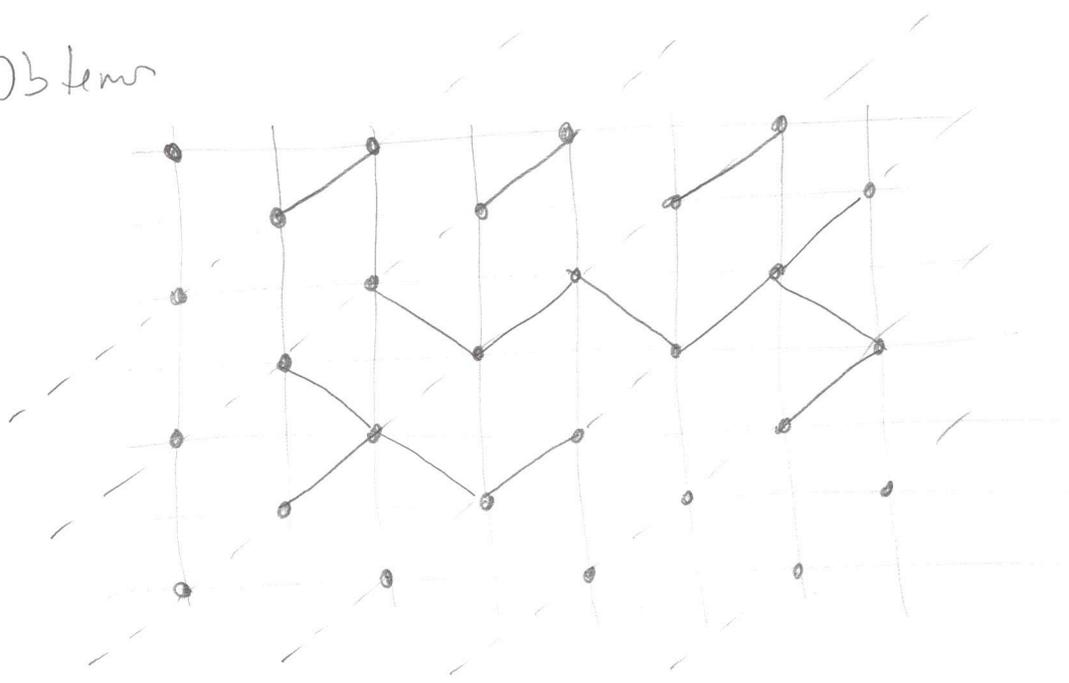
Na nova rede os vizinhos mais próximos de cada sítio se encontram NA DIAGONAL. Dois sítios serão conectados nas seguintes situações:



(4 posições possíveis do link aberto)

(2 possibilidades de link)

Obtemos



A nova rede rotada $\downarrow 45^\circ$ e o espaçamento passa de $a \rightarrow a\sqrt{2}$

Dado que a probabilidade de conexão entre sítios vizinhos é p na rede original, qual o valor da probabilidade de conexão agora, p' ?

- Probab. de  = p^4
- Probab. de  = $4p^3(1-p)$
- Prob. de  = $2p^2(1-p)^2$

$$\Rightarrow p' = p^4 + 4p^3(1-p) + 2p^2(1-p)^2$$

$$= (p^4 - 4p^4 + 2p^4) + (4p^3 - 4p^3) + 2p^2$$

$$= 2p^2 - p^4$$

$$\Rightarrow \boxed{p' = p^2(2 - p^2)}$$

No ponto crítico $p' = p$, pois a rede não deve mudar qualitativamente.

As soluções de

(R2)

$$P = P^2(2 - P^2) = \dots$$

são $P=0$ e $P=1$ (As triviais) ... Esquerda

$$1 = P(2 - P^2)$$

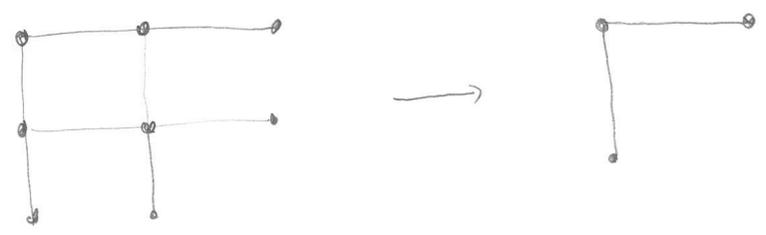
$$P^3 - 2P + 1 = 0 = (P-1)(P^2 + P - 1)$$

$$\Rightarrow P^2 + P - 1 = 0 \quad P = -\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\sqrt{1+4}$$

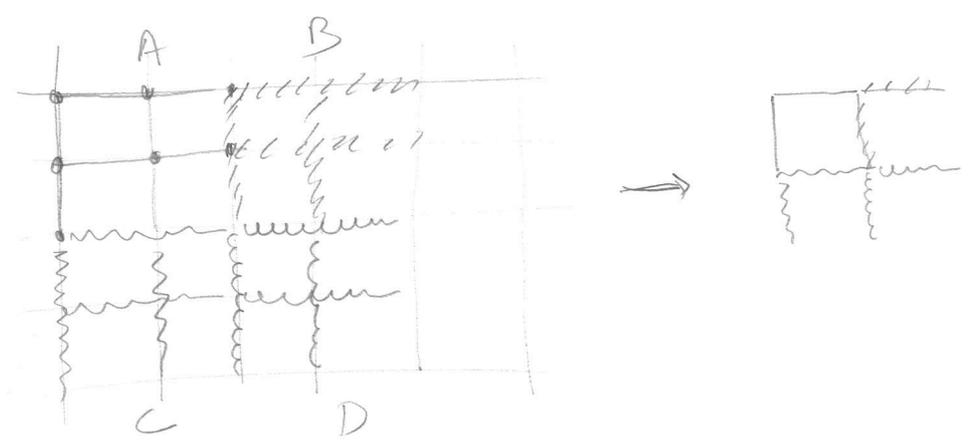
$$P = \frac{\sqrt{5} - 1}{2} \approx 0.62$$

O valor é mais alto do que o exato, mas o procedimento ilustra o método de renormalização, que é a busca do estado invariante por transformações de escala, que é típico de sistemas no ponto de transição de fase.

Um esquema mais sofisticado que fornece o resultado exato é mostrado abaixo. Cada grupo de possíveis links à esquerda é levado a um único bloco à direita:



Na rede toda o esquema é:



Vamos calcular P' = probabilidade de ter um cluster na direção horizontal, i.e., que cada bloco seja levado em um bloquinho com pelo menos o link horizontal. As possibilidades são:

$$\begin{aligned}
 & \text{Diagram 1} + \text{Diagram 2} + \text{Diagram 3} + \text{Diagram 4} + \text{Diagram 5} + \text{Diagram 6} + \text{Diagram 7} \\
 & p^5 + p^4(1-p) + 4p^4(1-p) + 2p^3(1-p)^2 + 2p^3(1-p)^2 + 4p^3(1-p)^2 + 2p^2(1-p)
 \end{aligned}$$

$$p' = 2p^5 - 5p^4 + 2p^3 + 2p^2$$

$$= p^2(2p^3 - 5p^2 + 2p + 2)$$

No ponto crítico $p' = 0$ e

$$p [2p^4 - 5p^3 + 2p^2 + 2p - 1] = 0$$

$$p(p-1) [2p^3 - 3p^2 - p + 1] = 0$$

$$2p(p-1)(p-1/2)(p^2-p-1) = 0$$

$$\rightarrow p = 0$$

$$p = 1$$

$$p = 1/2$$

$$p_{\pm} = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2} \begin{cases} p_+ > 1 \\ p_- < 0 \end{cases}$$

E conseguimos o resultado exato.

Vejamos que a regra $p' = p^2(2p^3 - 5p^2 + 2p + 2) = f(p)$ é um sistema dinâmico com $f(p^*) = 0$ para $p^* = 0, 1/2, 1$. Qual a estabilidade desses pontos fixos?

$$\frac{\partial f}{\partial p} = 10p^4 - 20p^3 + 6p^2 + 4p$$

$$\frac{\partial f}{\partial p}(0) = 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial p}(1) = 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial p}\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{10}{16} - \frac{20}{8} + \frac{6}{4} + \frac{4}{2} = \frac{10 - 40 + 24 + 32}{16} = \frac{26}{16} = \frac{13}{8} > 0$$

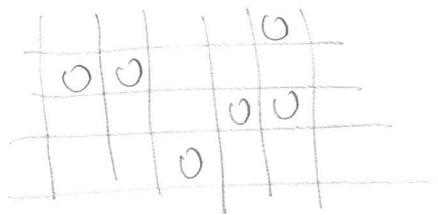
$=$ insível



Exemplo Forest Fire

0 = árvore

FOGO PEGA por contatos entre vizinhos



- se as árvores são muito densas, o fogo queima a floresta toda (Prob. de ter uma árvore no sítio, P , está acima de P^*)

- se as árvores são muito esparsas o fogo queima poucas árvores

Modelo : - FOGO APARECE ACIDENTARIAMENTE com R31
certa probabilidade
- Árvores reproduzem EM SÍTIOS VAZIOS VIZINHOS.

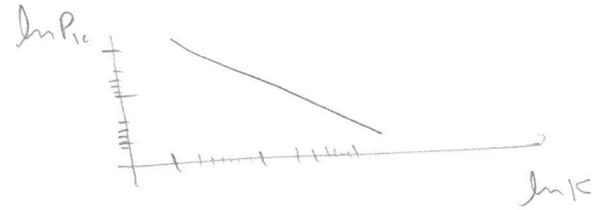
Dependendo dos parâmetros o sistema evolui p/ o limiar de renovação. Esse fenômeno é chamado de "criticalidade auto-organizada".

Redes reais NÃO SÃO Aleatórias. Redes como a WWW, Internet, citações, Proteínas e várias outras NÃO tem distribuição de grau Poisson. A maioria tem

$$P_k \sim k^{-\gamma} \equiv \text{Lei de potência}$$

Tomando o log:

$$\ln P_k \sim -\gamma \ln k$$



NA maioria dos casos $2 < \gamma < 3$.

Definição: redes cuja distribuição de grau é um lei de potência são chamadas de LIVRE DE ESCALA.

FORMALISMO DISCRETO

$$k=1, 2, \dots$$

$$P_k = C k^{-\gamma}$$

$$\sum_{k=1}^{\infty} P_k = 1 \Rightarrow 1 = C \sum_{k=1}^{\infty} k^{-\gamma} = C \zeta(\gamma)$$

↓
FUNÇÃO ZETA
de Riemann

$$P_k = \frac{k^{-\gamma}}{\zeta(\gamma)}$$

OBS: $\zeta(z) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^z}$

FORMALISMO CONTÍNUO

R33

$$P(k) = C k^{-\gamma}$$

$$\int_{k_{\min}}^{\infty} P(k) dk = 1 \quad \Rightarrow \quad C \int_{k_{\min}}^{\infty} k^{-\gamma} dk = \frac{C}{-\gamma+1} \left. k^{-\gamma+1} \right|_{k_{\min}}^{\infty}$$

$$= \frac{C}{\gamma-1} k_{\min}^{-\gamma+1} \equiv 1$$

$$C = (\gamma-1) k_{\min}^{\gamma-1}$$

$$P(k) = (\gamma-1) k_{\min}^{\gamma-1} k^{-\gamma}$$

Veja que $P(k)$ é uma densidade de probabilidade e que

$$\int_{k_1}^{k_2} P(k) dk = \text{prob de um nó ter entre } k_1 \text{ e } k_2 \text{ conexões}$$

HUBS : WWW $\rightarrow N = 10^{12}$, $\langle k \rangle = 4.2$

- Em uma rede aleatória não existem hubs

• Prob que um nó tenha 100 conexões é

$$P_{100} = e^{-\langle k \rangle} \frac{\langle k \rangle^{100}}{100!} \approx 10^{-94}$$

• Número de nós com mais de 100 conexões

$$N_{K>100} = 10^{12} \sum_{k=100}^{\infty} \frac{\langle k \rangle^k}{k!} e^{-\langle k \rangle} \approx 10^{-82}$$

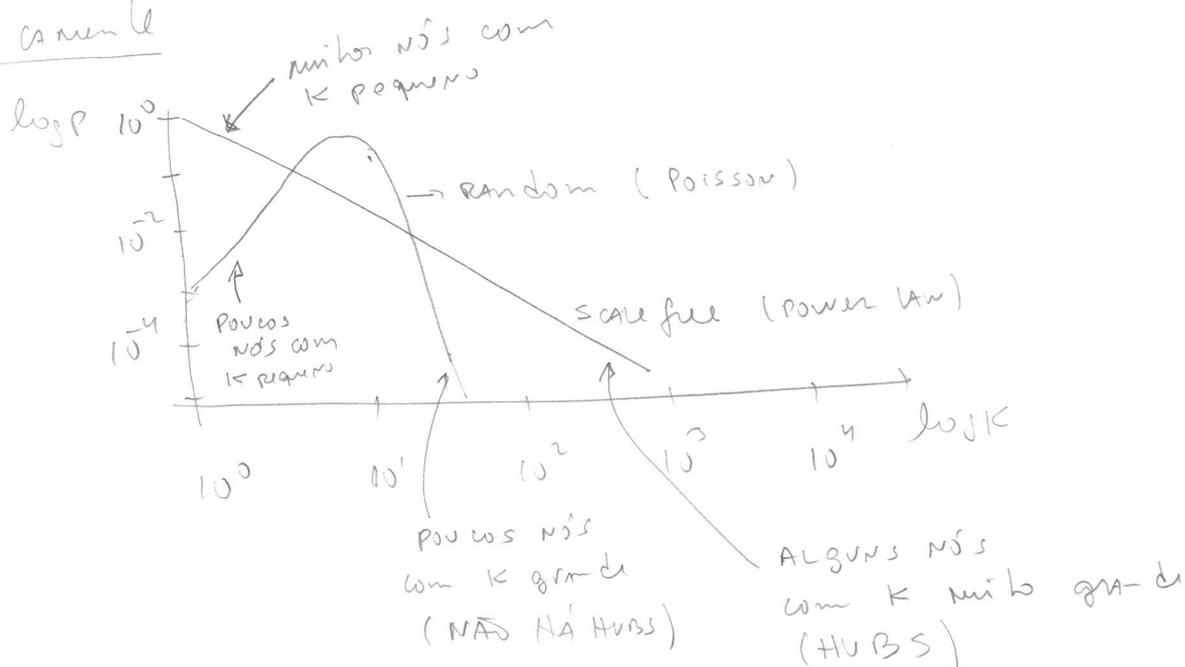
— Usando a lei de potência com $\gamma = 2.1$

$$P_{100} = \frac{100^{-2.1}}{\zeta(2.1)} \approx 10^{-4}$$

$$N_{K>100} = 10^{12} \sum_{K=100}^{\infty} (\gamma-1) K^{\gamma-1} K^{-\gamma}$$

$$\approx 10^{12} \sum_{K=100}^{\infty} \frac{1}{K^{2.1}} \approx 10^{12} \frac{1}{100^2} = 10^8$$

Graficamente



Uma pergunta importante é: dado um nó com N nós, qual o grau do nó mais conectado?

→ PARA um distribuição exponencial

$$P(k) = C e^{-\lambda k}$$

$$1 = \int_{k_{\min}}^{\infty} P(k) dk = C \frac{1}{(-\lambda)} e^{-\lambda k} \Big|_{k_{\min}}^{\infty} = \frac{C}{\lambda} e^{-\lambda k_{\min}}$$

$$C = \lambda e^{\lambda k_{\min}}$$

$$P(k) = \lambda e^{-\lambda(k-k_{\min})}$$

Se a rede tem N nós, estimamos o grau máximo impondo que

$$N \int_{k_{\max}}^{\infty} P(k) dk = 1$$

ou seja, que exista um nó entre k_{\max} e ∞ (prob. de um nó ao acaso ter grau entre k_{\max} e ∞ multiplicado pelo nº de nós deve ser 1).

$$N \int_{k_{\max}}^{\infty} \lambda e^{\lambda k_{\min} - \lambda k} dk = N e^{\lambda k_{\min}} \lambda \left(\frac{-1}{\lambda} \right) e^{-\lambda k} \Big|_{k_{\max}}^{\infty}$$

$$= N e^{-\lambda(k_{\max} - k_{\min})} \equiv 1$$

$$N = e^{\lambda(k_{\max} - k_{\min})} \Rightarrow$$

$$k_{\max} = k_{\min} + \frac{\ln N}{\lambda}$$

e o crescimento é muito lento com N .

- DISTRIBUIÇÃO POISSON

$$N \sum_{k=K_{\max}}^{\infty} P(k) = 1$$

$$N e^{-\langle k \rangle} \sum_{k=K_{\max}}^{\infty} \frac{\langle k \rangle^k}{k!} \approx N e^{-\langle k \rangle} \frac{\langle k \rangle^{K_{\max}}}{K_{\max}!} \equiv 1$$

$$N e^{-\langle k \rangle} = (K_{\max})! \langle k \rangle^{-K_{\max}}$$

tomando o log e usando $\ln n! \approx n \ln n - n$ obtém

$$\ln N - \langle k \rangle = \underbrace{K_{\max} \ln K_{\max} - K_{\max}}_{\text{termo dominante}} - K_{\max} \ln \langle k \rangle$$

$$\Rightarrow \boxed{K_{\max} \ln K_{\max} \approx \ln N}$$

que é ainda mais lento que $K_{\max} \sim \ln N$.

- Lei de POTÊNCIA

$$1 = N \int_{K_{\min}}^{\infty} (r-1) K_{\min}^{r-1} K^{-r} dK = N (r-1) K_{\min}^{r-1} \left(\frac{1}{-r+1} \right) K^{-r+1} \Big|_{K_{\min}}^{\infty}$$

$$= N \left(\frac{K_{\max}}{K_{\min}} \right)^{-r+1} \Rightarrow \frac{K_{\max}}{K_{\min}} = \left(\frac{1}{N} \right)^{\frac{1}{-r+1}}$$

ou

$$\boxed{K_{\max} = K_{\min} N^{\frac{1}{r-1}}}$$

crescimento linear p/ $\gamma = 2$

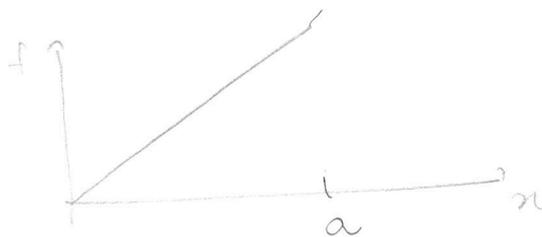
crescimento com \sqrt{N} p/ $\gamma = 3$

O QUE QUER DIZER LIVRE DE ESCALA?

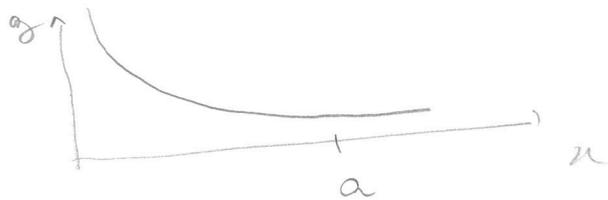
No inglês "SCALE-FREE" seria melhor traduzido por "SEM ESCALA", mas o nome LIVRE DE ESCALA "pegou".

Em primeiro lugar, considere as funções

$$f(x) = x$$



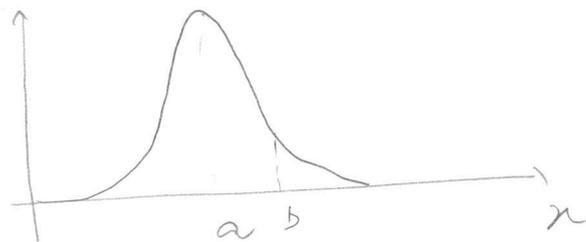
$$g(x) = \frac{1}{x}$$



Se você desenha essas funções usando $a=1$ ou $a=10$ ou $a=100$, vai ver a mesma figura. Você não consegue identificar o valor de a nessas figuras.

A função

$$h(x) = e^{-x^2}$$



NÃO tem essa propriedade. É claro que $a=0$ e $b \approx 1$.

$f(x)$ e $g(x)$ NÃO tem escala

Em geral isso ocorre se

$$f(ax) = b f(x)$$

que significa que o valor $f(ax)$ no ponto ax é igual à $f(x)$, mas com um fator de escala.

Exemplos 1) $f(x) = x$

$$f(ax) = ax = a f(x) \Rightarrow b = a$$

$$2) f(x) = \frac{1}{x}$$

$$f(ax) = \frac{1}{ax} = \frac{1}{a} f(x) \Rightarrow b = \frac{1}{a}$$

A forma geral da função que satisfaz essa regra é a lei de potência:

$$f(x) = A x^{-r}$$

$$f(ax) = A (ax)^{-r} = a^{-r} f(x)$$

$$\Rightarrow \boxed{b = a^{-r}}$$

Outro aspecto importante são os momentos da distribuição

$$\langle K^n \rangle = \int_{K_{\min}}^{K_{\max}} K^n P(K) dK = (r-1) K_{\min}^{r-1} \int_{K_{\min}}^{K_{\max}} K^{n-r} dK$$

$$\langle k^n \rangle = (n-1) k_{\min}^{n-1} \frac{1}{n+1-r} \left[k_{\max}^{n-r+1} - k_{\min}^{n-r+1} \right]$$

Para $N \rightarrow \infty$, $k_{\max} \rightarrow \infty$ e $\langle k^n \rangle$ diverge se $n-r+1 > 0$

Se $2 < r < 3$, $n-r+1 > 0$ p/ $n=2, 3, \dots$

$$\Rightarrow \langle k \rangle = \frac{(r-1) k_{\min}}{(r-2)}$$

$\langle k^2 \rangle$, etc $\rightarrow \infty \Rightarrow$ NÃO existe variância.

Se $r > 3$ tanto $\langle k \rangle$ quanto $\langle k^2 \rangle$ convergem, e a rede se comporta com se fosse Aleatória.

NA verdade, mesmo p/ $2 < r < 3$ $\langle k^2 \rangle$ só diverge se N é infinito, mas se N é grande $\langle k^2 \rangle$ é muito grande.

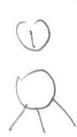
Se $r < 2$ Ale mesmo $\langle k \rangle$ diverge. Essas redes são ANS mals e NÃO devem ocorrer

Pode-se mostrar que a distância média entre dois nós

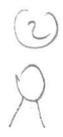
$$\langle d \rangle = \begin{cases} \text{const.} & \text{se } r=2 \\ \ln(\ln N) & \text{se } 2 < r < 3 \\ \frac{\ln N}{\ln \ln N} & \text{se } r=3 \\ \ln N & \text{se } r > 3 \end{cases}$$

(I) Modelo Configuracional

- Começamos com N nós com graus pré-determinados



$k_1=3$



$k_2=2$



$k_3=2$

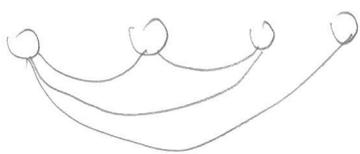


$k_4=1$

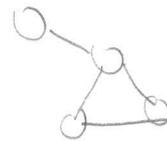
$\sum k_i = \text{PAR} = 2L$

= sorteamos um par de links e os conectamos

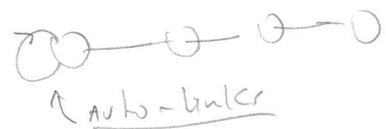
Podemos obter redes diferentes p/ sorteios diferentes:



\Rightarrow



\Rightarrow



\Rightarrow



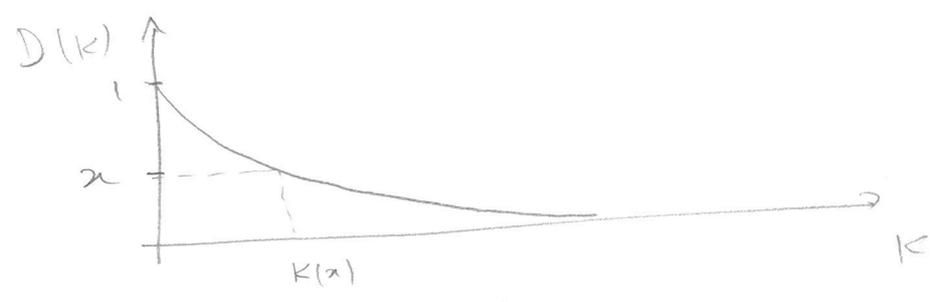
\uparrow
múltiplos links

⊙ modelo é útil p/ gerar um conjunto de redes com a mesma distribuição de uma rede original que queremos estudar.

Como gerar uma sequência de graus que segue uma distribuição $P(k)$?

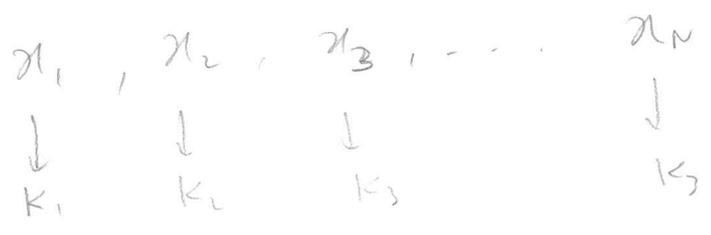
(1) $\int_0^{\infty} P(k) dk = 1$

$D(k) \equiv \int_k^{\infty} P(k') dk' = \text{prob. de um nó ter grau maior ou igual a } k.$



(2) Escolhamos agora um número aleatório $x \in [0, 1]$ e vemos qual k corresponde a $D(k) = x$.

(3) Fazemos isso por vários valores aleatórios de x :



Exemplo 1 - Distrib. exponencial

$$P(k) = \lambda e^{-\lambda k} \quad (k_{\min} = 0)$$

$$D(k) = \int_k^{\infty} P(k') dk' = e^{-\lambda k}$$

sorteando x_1 temos $e^{-\lambda k_1} = x_1$

$$\Rightarrow \boxed{k_1 = \frac{1}{\lambda} \ln x_1^{-1}}$$

Exemplo 2 - Lei de Potências

$$P(k) = (n-1) k^{-n}$$

$$D(k) = k^{-n+1} \quad (k_{\min} = 1)$$

sorteando $x_1 \rightarrow k_1^{-n+1} = x_1$

$$(n-1) \ln k_1 = \ln x_1^{-1}$$

$$k_1 = \exp \left\{ \frac{1}{n-1} \ln x_1^{-1} \right\} = x_1^{-\frac{1}{n-1}}$$

$$\boxed{k_1 = \frac{1}{x_1^{n-1}}}$$

V - O MODELO DE BARABÁSI-ALBERT

R44

Como observamos no capítulo anterior, a maioria das redes reais NÃO SÃO aleatórias e várias delas possuem a característica de serem livres de escala, com $P(k) \sim k^{-\gamma}$.

Porque em tais sistemas tão diferentes como redes de proteínas e a WWW teriam essa mesma propriedade? Barabási e Albert identificaram dois mecanismos comuns a várias redes reais:

- As redes crescem com o tempo, com novos nós sendo acrescentados
- Cada novo nó tende a se conectar com outros que já eram muito conectados

Constroem-se então o seguinte modelo, chamado de "CRESCIMENTO COM CONEXÕES PREFERENCIAIS", ou "MODELO BA" (BARABÁSI-ALBERT).

1) A rede começa com M_0 nós, conectada de forma arbitrária. (totalmente conectada, ou sem conexões alguma ou outra distribuição de links).

2) A cada passo de tempo um novo nó é adicionado e fará m conexões com os nós já existentes.

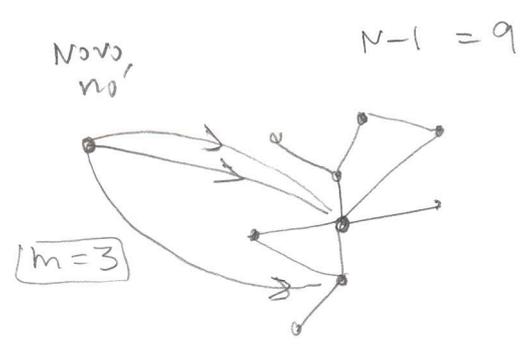
A probabilidade que cada um desses links se conecte com o nó i é

$$\pi_i = \frac{K_i}{\sum_{j=1}^{N-1} K_j} = \text{proporcional ao grau do nó } i.$$

- $N-1 =$ N.º de nós da rede sem contar o novo nó que está sendo ligado.
- o modelo é probabilístico. Se $\pi_1 = 1/5$ e $\pi_2 = 4/5$ então pode ocorrer a ligação com o nó 1.

Note que podem se formar múltiplos links entre os mesmos

dois nós:



Podemos evitar isso direcionando as conexões.

EVOLUÇÃO TEMPORAL DA REDE BA

A cada passo de tempo m novos links são incluídos. O grau K_i do nó i vai mudar (em média) por

$$K_i(t+1) = K_i(t) + m \pi_i$$

ou

$$K_i(t+1) - K_i(t) = m \pi_i$$

$$\frac{dk_i}{dt} = m \pi_i = \frac{m k_i}{\sum_{j=1}^{N-1} K_j}$$

$$\sum_{j=1}^{N-1} K_j = 2 m t - m$$

\rightarrow os m novos links ainda NÃO estão feitos
 \downarrow
 t passos de tempo (incluindo o atual)
 \rightarrow m links por passo de tempo
 \rightarrow cada link contribui por o grau dos dois nós que ele liga

$$\frac{dk_i}{dt} = \frac{m k_i}{m(2t-1)} = \frac{k_i}{2t-1} \approx \frac{k_i}{2t}$$

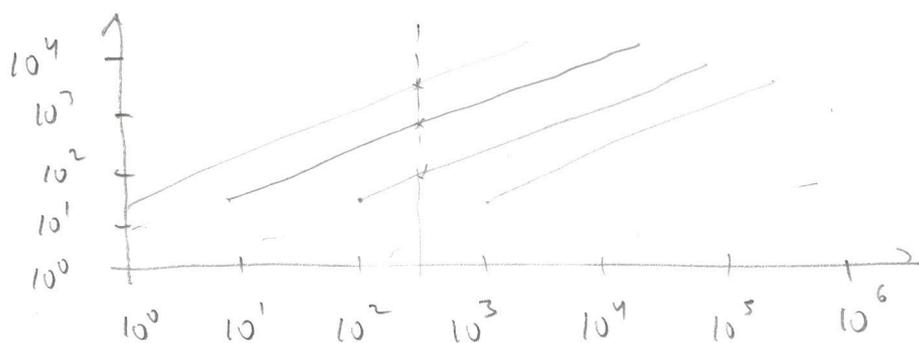
$$\frac{dk_i}{k_i} = \frac{1}{2} \frac{dt}{t} \Rightarrow \ln\left(\frac{k_i}{k_{i0}}\right) = \frac{1}{2} \ln\left(\frac{t}{t_i}\right)$$

Como cada nó tem m links quando entra na rede em $t = t_i$,

$$k_i = m \left(\frac{t}{t_i}\right)^{1/2} \text{ ou}$$

$$k_i = m \left(\frac{t}{t_i}\right)^{\beta} ; \quad \beta = 1/2$$

O grau de todos os nós aumenta com \sqrt{t} :



Quem entra mais cedo na rede tem sempre mais conexões e isso reduz as conexões dos outros nós, por isso o crescimento é sub-linear:

$$\frac{dk_i}{dt} = \frac{m}{2} \frac{1}{\sqrt{t t_i}}$$

e quanto menor o t_i maior o dk_i/dt .

DISTRIBUIÇÃO DE GRAU APROXIMADA

Notamos que nós que entraram na rede com

$$t_i < t \left(\frac{m}{k} \right)^{1/p} \equiv \bar{t}$$

tem $k_i > k$. De fato; para esses nós,

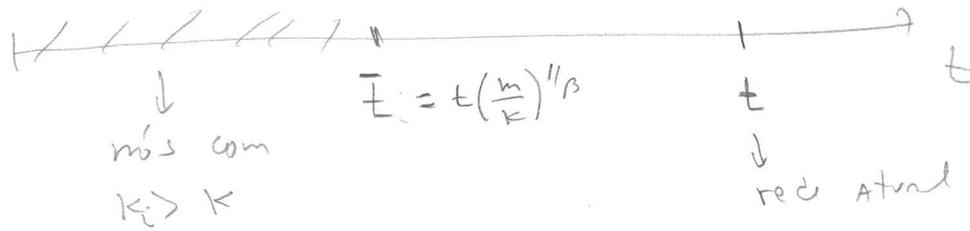
$$k_i = m \left(\frac{t}{t_i} \right)^p > m \left[\frac{t}{t \left(\frac{m}{k} \right)^{1/p}} \right]^p = m \left[\left(\frac{k}{m} \right)^{1/p} \right]^p = k$$

$$\Rightarrow k_i > k.$$

e para $t_i = \bar{t}$, $k_i = k$.

Como temos 1 nó a cada passo de tempo,
o número total de nós na rede é

$$N = m_0 + t \approx t \quad \text{p/ } t \text{ grande}$$



de nós com $k_i > k$ é igual a t_i

$$= t \left(\frac{m}{k} \right)^{1/p}$$

Prob. de que um nó da rede tenha grau $> k$ é

$$\frac{\text{Nº de nós com grau } > k}{\text{Nº total de nós}} = \frac{t \left(\frac{m}{k} \right)^{1/p}}{t} = \left(\frac{m}{k} \right)^{1/p}$$

$$\Rightarrow P(k) = 1 - \left(\frac{m}{k} \right)^{1/p}$$

= prob. de um nó ter grau menor ou
igual a k

= distribuição cumulativa de grau

$$P(k) = \frac{dP}{dk} = \frac{m^{1/p}}{p} k^{-1/p-1}$$

$p / \beta = 1/k$

$P(k) = 2m^2 k^{-3}$

Essa equação é válida apenas se $k \gg 1$ e $m \gg 1$.

Os resultados vem da aproximação contínua que fazemos. Fazemos Abaixo a derivação exata. Veja que $P(k) \sim k^{-\gamma}$ e $\gamma = 1 + 1/\beta$, ligando um expoente dinâmico (β) a um topológico (γ).

DISTRIBUIÇÃO DE GRAU EXATA

Sejam

$N(k,t) =$ número de nós com grau k no tempo t

$P_k(t) =$ prob. de um nó ter grau k no tempo t
 $= N(k,t) / t$

Quando um novo nó é adicionado:

- um link pode ligar a um nó de grau k fazendo $N(k,t) \rightarrow N(k,t) - 1$
- um link pode ligar a um nó de grau $k-1$ fazendo $N(k,t) \rightarrow N(k,t) + 1$

O número esperado de links que vai conectar com um nó de grau k é

$$\frac{k}{2mt} \times \underbrace{N P_k(t)}_{\substack{\text{nº de nós} \\ \text{com grau } k \\ (N = t)}} \times m = \frac{k}{2} P_k(t)$$

\downarrow \downarrow
 $\Pi(k)$ nº de links do novo nó

$$P_m \left(1 + \frac{m}{2}\right) = 1 \quad \Rightarrow$$

$$P_m = \frac{2}{m+2}$$

$$P_k \left(1 + \frac{k}{2}\right) = \frac{k-1}{2} P_{k-1} \quad \Rightarrow \quad P_k = \frac{k-1}{k+2} P_{k-1} \quad , k > m$$

ou

$$P_{k+1} = \frac{k}{k+3} P_k \quad k > m-1$$

Solução

$$P_m = \frac{2}{m+2}$$

$$P_{m+1} = \frac{m}{m+3} P_m = \frac{2m}{(m+2)(m+3)}$$

$$P_{m+2} = \frac{m+1}{m+4} P_{m+1} = \frac{2m(m+1)}{(m+2)(m+3)(m+4)}$$

$$P_{m+3} = \frac{m+2}{m+5} P_{m+2} = \frac{2m(m+1)}{(m+3)(m+4)(m+5)}$$

$$\vdots$$

$$P_k = \frac{2m(m+1)}{k(k+1)(k+2)}$$

- p/ $k \gg 1$ $P_k \sim k^{-3}$ com $\gamma=3$
- γ é independente de m
- P_k é independente de N (ent), para t grande
- coeficiente correto é $m(m+1)$, não m^2 .

DA PÁGINA (50) vimos que

$$P_k = \frac{k-1}{2} P_{k-1} - \frac{k}{2} P_k$$

$$2 P_k = (k-1) P_{k-1} - k P_k = -P_{k-1} - k (P_k - P_{k-1})$$

tomando o limite de k contínuo podemos escrever

$$2 P(k) = -P(k-1) - k \left(\frac{P(k) - P(k-1)}{k - (k-1)} \right)$$

ou

$$2 P(k) = -P(k) - k \frac{dP}{dk} = -\frac{d}{dk} (k P(k))$$

$$\boxed{P(k) = -\frac{1}{2} \frac{d}{dk} (k P(k))}$$

A solução, voltando um passo, é

$$3 P(k) = -k \frac{dP}{dk} \Rightarrow -3 \frac{dk}{k} = \frac{dP}{P} \quad -3 \ln k = \ln P$$

$$P(k) \approx k^{-3} //$$

O PAPEL DA CONEXÃO Preferencial

O que ocorre se um red cresce sem conexão preferencial?

Se a ligação dos novos nós é Aleatória, então

$$\pi_i = \frac{1}{N} = \frac{1}{m_0 + t - 1}$$

e

$$\frac{dk_i}{dt} = m \pi_i = \frac{m}{m_0 + t - 1}$$

$$k_i(t) = m \left[\ln \left(\frac{m_0 + t - 1}{m_0 + t_i - 1} \right) + 1 \right] \rightarrow \text{crescimento lento}$$

Se $t_i < (m_0 - 1 + t) e^{\frac{-k_i + 1}{m} + 1 - m_0}$ então $k_i > k$

de nós com $k > k_i$ e $t_i = (m_0 - 1 + t) e^{\frac{-k_i + 1}{m} + 1 - m_0}$

$$P(k) = 1 - t_i/t = 1 - \frac{m_0 - 1 + t}{t} e^{-\frac{k(m+1)}{m}} - \frac{(1-m_0)}{t}$$

$$f(k) = \frac{dP}{dk} = \frac{m_0 - 1 + t}{m t} e^{-\frac{k(m+1)}{m}} \approx \frac{e}{m} e^{-k/m}$$

que é uma distribuição exponencial.

A conexão preferencial tem papel fundamental no aparecimento da lei de potência.

O papel do crescimento

RS'

Vamos agora considerar uma rede com N nós e conectá-los sortando um nó de cada vez e fazendo a ligação com a conexão preferencial. Com isso testamos o que acontece se a rede não cresce. Nós com $k=0$ são supostos ter $k=1$ por o cálculo de Π_k .

N é fixo

no de links aumenta linearmente, Z por passo de tempo

Então $k_i(t) = \frac{Z}{N} t$ onde

$\frac{1}{N}$ = prob. do nó i ser sorteado

Zt = no de links no tempo t

Se t é pequeno e o número de links $L \ll N$ a rede se comporta como BA. No entanto $P(k)$ não fica estacionária e tende a um grafo completo:



a: $t = N$
b: $t = 5N$
c: $t = 40N$

$N = 10^4$

Nem sempre o número de conexões de um nó é o principal atrativo para novos nós se conectarem. Muitas vezes os nós exibem alguma qualidade que os torna mais pré-dispostos a atrair conexões. Exemplos

- em um voo internacional as opções de escala são feitas por distância ao ponto de destino e pela qualidade do aeroporto (facilidade de mudança de terminal, etc).
- predadores com dieta generalista vão se conectar facilmente a uma presa invasora.
- o facebook passou o google, mesmo tendo aparecido depois.

Modelo : - n_i = qualidade do nó i

- Para cada novo site n é escolhido de uma distribuição $f(n)$.

- probabilidade de conexão é

$$\pi_i = \frac{n_i k_i}{\sum n_j k_j}$$

Exemplos de $f(n)$

RS6

(a) $f(n) = \delta(n-1) \rightarrow$ todos os sítios tem $n=1$

(b) $f(n) = 1/n!$ $0 < n < 1$
 \rightarrow distribuição uniforme

(c) $f(n) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(n-n_0)^2}{2\sigma^2}}$

\rightarrow GAUSSIANA centrada em n_0 com variância σ

Note que todas satisfazem $\int f(n)dn = 1$

A evolução temporal do grau do nó i , K_i , segue a fórmula

$$\frac{\partial K_i}{\partial t} = m \pi_i = \frac{m K_i n_i}{\sum K_j n_j}$$

Vamos mostrar que esta equação pode ser resolvida se considerarmos médias sobre diversas realizações da rede, ou seja, médias sobre a distribuição $f(n)$.

Os resultados são os seguintes:

$$K_i(t, t_{oi}, n_i) = m \left(\frac{t}{t_{oi}} \right)^{\beta(n_i)}$$

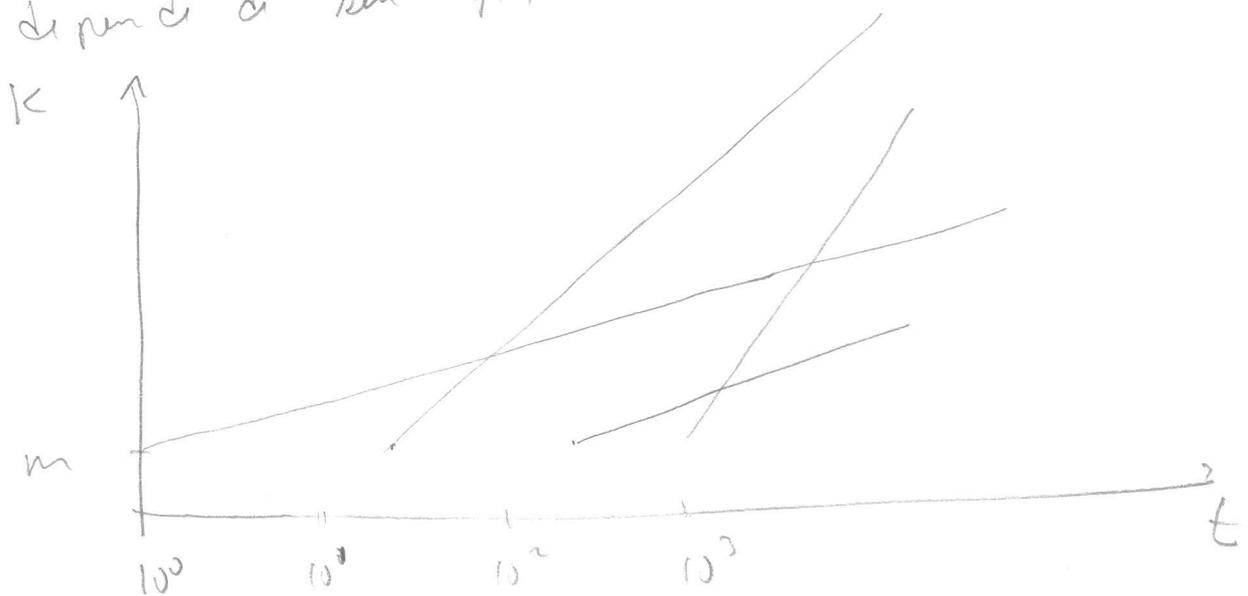
n_i = fitness social de i o n_i i .

t_{oi} = instante que i entra na rede

$$\beta(n_i) = \frac{n_i}{C}$$

$$C = \int \frac{n f(n) dn}{1 - \beta(n)} = \int \frac{n f(n)}{1 - n/C} dn$$

Assim, dada a distribuição $f(n)$ podemos calcular o valor de C e com isso teremos o expoente de cada nó $\beta_i = n_i / C$. Cada nó cresce com expoente que depende de seu fitness:



A distribuição de grau também pode ser calculada e é dada por

$$P_k \approx \frac{C}{m} \int dn \frac{g(n)}{n} \left(\frac{m}{k}\right)^{\frac{c}{n}+1}$$

e é um composição de leis-de-potência via $\left(\frac{m}{k}\right)^{\beta+1}$ cujos pesos são dados por $\frac{g(n)}{n}$.

Exemplos:

(1) Todos os nós tem o mesmo fitness $\kappa=1$

$$g(n) = \delta(n-1)$$

onde a função "delta de Dirac" tem as propriedades

$$\int \delta(n-n_0) dn = 1$$

$$\int f(n) \delta(n-n_0) dn = f(n_0)$$

Usando essa segunda propriedade podemos calcular C :

$$C = \int \left(\frac{n}{1-n/c}\right) \delta(n-1) dn = \frac{1}{1-1/c} \Rightarrow \boxed{C=2}$$

$$\beta(1) = \frac{1}{c} = \frac{1}{2}$$

$$P_{1c} = \frac{2}{m} \int dn \left[\left(\frac{m}{k} \right)^{\frac{2}{n}+1} \frac{1}{n} \right] n(n-1)$$

$$= \frac{2}{m} \left(\frac{m}{k} \right)^{2+1} = 2 m^2 k^{-3}$$

que corresponde aos resultados Barabasi-Albert

(2) Distribuição uniforme no intervalo $[0, 1)$

$$f(n) = 1, \quad \int_0^1 f(n) dn = 1$$

$$C = \int_0^1 \frac{n}{1-n/c} dn = c \int_0^1 \left[\frac{1}{1-n/c} - 1 \right] dn = c \left[-c \ln(1-n/c) - n \right]_0^1$$

$$1 = -c \ln(1-1/c) - 1 \Rightarrow -2/c = \ln(1-1/c)$$

$$\text{ou } \boxed{1 - 1/c = e^{-2/c}}$$

A solução pode ser obtida numericamente e resulta

$$C^* = 1.255$$

$$\beta(n_i) = \frac{n_i}{C^*}$$

$$P_{1k} = \frac{c^k}{n} \int_0^1 \frac{dx}{n} \left(\frac{n}{k}\right)^{\frac{c^k}{n} + 1} \approx \frac{k^{-(k+1)}}{\ln k}$$

R60

$$\approx \frac{k^{-2.255}}{\ln k} \quad (\text{veja pag. R62})$$

DEMONSTRAÇÃO DOS RESULTADOS

Para resolver a equação

$$\frac{\partial K_i}{\partial t} = \frac{n k_i n_i}{\sum k_j n_j}$$

calculamos o valor médio da soma no denominador em relação a várias réplicas da mesma rede.

Em cada réplica associamos um valor de n_i tirado de $f(n)$ a cada nó. Fixando um valor de n podemos nos perguntar qual nó será associado a essa fitness. Na primeira réplica pode ser o 10º nó, na segunda o 25º nó, etc..

Em cada réplica, o nó que fica com n aparece em um t_0 diferente. Podemos então aproximar

$$\left\langle \sum_j n_j k_j \right\rangle = \int dn f(n) n \int_0^t dt_0 K(t, t_0, n)$$

Substituindo

$$K = m \left(\frac{t}{t_0} \right)^{\beta(n)} \quad \text{obtemos}$$

$$\langle \sum_j n_j K_j \rangle = \int dn g(n) n m t^\beta \int_1^t t_0^{-\beta} dt_0$$

$$\frac{t^{-\beta+1} - 1}{1-\beta}$$

$$= \int dn g(n) m n \left(\frac{t - t^\beta}{1-\beta} \right)$$

USAMOS agora o fato que $0 < \beta < 1$. De fato, $\beta > 0$ pois o grau de um nó só pode crescer com o tempo. Além disso a taxa máxima de crescimento é mt , pois apenas um nó entra na rede por passo de tempo. Para $t \gg 1$ (redes grandes)

$$t^\beta \rightarrow 0 \quad e$$

$$\langle \sum_j n_j K_j \rangle = m t \int \frac{dn n g(n)}{1-\beta(n)} \equiv m t C$$

Então

$$\frac{\partial k_i}{\partial t} = \frac{m n_i k_i}{\sum n_j k_j} = \frac{m n_i k_i}{m t c} = \frac{n_i k_i}{t c}$$

cuja solução de fato é

$$k_i = m \left(\frac{t}{t_0} \right)^{n_i/c} \Rightarrow \beta(n) = \frac{n}{c}$$

Finalmente a integral na eq. R60 pode ser calculada da seguinte forma:

$$P_{1c} = \frac{c^*}{m} \int \frac{dn}{n} \left(\frac{m}{k} \right)^{\frac{c^*}{n} + 1}; \quad \frac{c^*}{n} = x \rightarrow -\frac{c^*}{n^2} dn = dx \rightarrow dn = -\frac{c^*}{x^2} dx$$

$$= \frac{1}{m} \int_{c^*}^{\infty} \left(\frac{c^*}{x^2} \right) dx x^{-x-1} = \frac{c^*}{K} \int_{c^*}^{\infty} \frac{dx}{x} e^{-x \ln a}$$

$a \equiv K/m$

$$\approx \frac{c^*}{K} \int_{c^*}^{\infty} \frac{dx}{c^*} e^{-x \ln a} = \frac{1}{K \ln a} e^{-c^* \ln a} = \frac{1}{K \ln a} a^{-c^*}$$

$$= \frac{K^{-c^*+1}}{(\ln K - \ln m)} m^{c^*} \approx \frac{m^{1.255}}{\ln K} K^{-2.255}$$