

Então $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) =$ combinação linear de $\vec{B} - \vec{C}$

$$D- \text{ fato } \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} (\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C} (\vec{A} \cdot \vec{B})$$
$$bac - cab$$

Notem que $(\vec{A} \times \vec{B}) \times \vec{C} = -\vec{C} \cdot (\vec{A} \times \vec{B})$

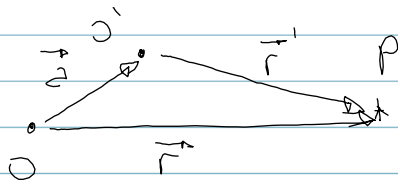
$$= -\vec{A} (\vec{C} \cdot \vec{B}) + \vec{B} (\vec{C} \cdot \vec{A})$$

4. Rotação de coordenadas funções vetoriais e funções escalares

Consideremos uma propriedade φ que dependa de posição. Esta posição pode ser dada por um vetor $\vec{r} \neq \text{pt.}$ (Em geral a função pode depender também de constantes)

$\varphi(\vec{r})$; \vec{r} para ser definido depende

da origem \rightarrow sempre tem que indicar o mesmo ponto no espaço



ponto P com propriedade $\varphi(\vec{r})$

A propriedade de \vec{r} não deve depender da escolha da origem. Se houvessemos escolhido O' , P é indicado por \vec{r}' . Para que esta independência

dência origens, \Rightarrow nova função

$$\varphi'(\vec{r}' \neq \vec{0}) = \varphi(\vec{r} + \vec{a}) = \varphi(\vec{r}^0) \quad \vec{r}' = \vec{r} - \vec{a}$$

Esta ~~dependência~~ relação vale para qualquer ~~origem~~ origem, portanto vale para $\vec{a} = 0$
 $\vec{r} = \vec{r}'$

$\Rightarrow \varphi'(\vec{r}) = \varphi(\vec{r})$. Ou seja, a dependência de φ' com \vec{r}' deve ser igual à dependência de φ com \vec{r} .

* $\left\{ \begin{array}{l} \text{A translação é razoavelmente simples de} \\ \text{compreender. O problema é quando pensamos} \\ \text{nos na decomposição das componentes em} \\ \text{um certo referencial e fixamos uma rota} \\ \text{ção de coordenadas.} \end{array} \right.$

Da mesma forma que falamos de uma função escalar (\Rightarrow propriedade do ponto) poderíamos ter uma propriedade vetorial que depende da posição, neste caso temos:

$$\vec{A}(\vec{r}^0) = A_1(\vec{r}^0) \hat{x}_1 + A_2(\vec{r}^0) \hat{x}_2 + A_3(\vec{r}^0) \hat{x}_3$$

Se escolhermos uma nova origem, teremos

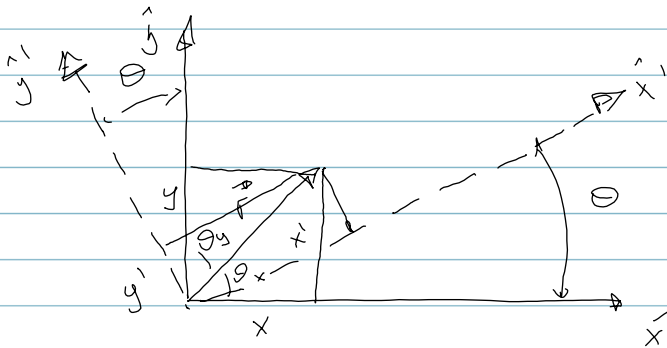
$\vec{A}(\vec{r}'^0)$ e, da mesma forma esperamos que nossa escolha de coordenada não altere \Rightarrow propriedades das coisas

$$\text{Então } \vec{A}'(\vec{r}') = \vec{A}(\vec{r} + \vec{a})$$

Ou seja \vec{A}' depende de \vec{r}' da mesma forma que \vec{A} depende de \vec{r} . Se isto não ocorrer \Rightarrow função $\vec{A}(\vec{r})$ inicial não faz sentido, do ponto de vista da física.

* (Parágrafo da página 9)

Em termos de coordenadas, é interessante estabelecermos o vetor posição e a rotação de coordenadas (2D, para simplificar)



$$\theta_x - \theta_y = 90^\circ \quad |\vec{r}| = l \quad \vec{r} = x \hat{x} + y \hat{y}$$

Qual é o valor de x', y' p/ representar o mesmo vetor \vec{r}

$$\begin{aligned} x &= l \cos \theta_x \\ x' &= l \cos(\theta_x - \theta) \\ x' &= l (\cos \theta_x \cos \theta + \sin \theta_x \sin \theta) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} y &= l \cos \theta_y = l \sin \theta_x \\ y' &= l \cos(\theta_y + \theta) \\ y' &= l (\cos \theta_y \cos \theta - \sin \theta_y \sin \theta) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x' &= x \cos \theta + y \sin \theta \\y' &= y \cos \theta - x \sin \theta\end{aligned}$$

Em forma matricial

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Se por esta transformação $x, y \rightarrow x', y'$ o vetor continua apontando para a mesma direção e no mesmo ponto do espaço, esperamos que qualquer função vetorial deve seguir a mesma transformação. De outra forma não mantém a invariância

Dado a função vetorial ou o vetor \vec{A}

$$\begin{pmatrix} A_x \\ A_y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_x \\ A_y \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}\text{Agora} \quad & A_x(x, y) & A_y(x, y) \\ & A'_x(x', y') & A'_y(x', y')\end{aligned}$$

Para que ~~o seja~~ as propriedades independentem do referencia!

$$\vec{A}'(x', y') = \vec{A}(x, y)$$

Da mesma forma que comentamos atrás

\vec{A}' deve depender de x' da mesma forma que \vec{A} depende de x

Ex. 4.1 ~~considere~~ ~~função vetorial~~
verifique se $\vec{A} = (-y, x)$ é uma
função vetorial e $(x, -y)$ não é.

a) $(-y, x)$ $A_x = -y$; $A_y = +x$

$$A'_x = \cos\theta(-y) + \sin\theta(x) = x\sin\theta - y\cos\theta = -y'$$
$$A'_y = -\sin\theta(-y) + \cos\theta(x) = x\cos\theta + y\sin\theta = x'$$

$$A'_x = -y' \quad \text{e} \quad A'_y = x' \quad \Rightarrow \text{é função vetorial}$$

(b) $(x, -y)$ $A_x = x$; $A_y = -y$

$$A'_x = \cos\theta x + \sin\theta(-y) \neq x'$$
$$A'_y = -\sin\theta x + \cos\theta(-y) \neq -y' \Rightarrow \text{não é função vetorial}$$

De forma geral, chamando $x \rightarrow x_1$
 $y \rightarrow x_2$

$$\partial_{11} = \cos\theta \quad ; \quad \partial_{12} = \sin\theta$$
$$\partial_{21} = -\sin\theta \quad ; \quad \partial_{22} = \cos\theta$$

$$x'_1 = \partial_{11}x_1 + \partial_{12}x_2$$

$$x'_2 = \partial_{21}x_1 + \partial_{22}x_2$$

∂_{ij} é o cosseno
do ângulo entre
 x'_i e x_j

Para mais detalhes

$$x_i' = \sum_{j=1}^N a_{ij} x_j$$

a_{ij} são os coeficientes diretores entre

$$x_i' \text{ e } x_j \quad a_{ij} = \frac{\partial x_i'}{\partial x_j}$$

Obviamente, a_{ji} é o ~~coeficiente~~ ~~diretor~~ ~~entre~~ ~~x_j~~ ~~e~~ ~~x_i'~~ ~~que~~ ~~deve~~ ~~ser~~ ~~igual~~ ~~ao~~ ~~coeficiente~~ ~~entre~~ ~~x_i'~~ ~~e~~ ~~x_j~~

Agora o coeficiente entre x_i' e x_j é igual ao coeficiente entre x_j e x_i'

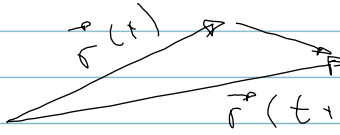
$$\Rightarrow a_{ij} = \frac{\partial x_i'}{\partial x_j} = \frac{\partial x_j}{\partial x_i'}$$

Isso leva à condição ortogonalidade

$$\begin{aligned} \sum_i a_{ij} a_{ik} &= \sum_i \left(\frac{\partial x_i'}{\partial x_j} \frac{\partial x_i'}{\partial x_k} \right) = \sum_i \frac{\partial x_i'}{\partial x_k} \frac{\partial x_i'}{\partial x_j} \\ &= \sum_i \frac{\partial x_i'}{\partial x_k} \frac{\partial x_i'}{\partial x_j} = \sum_i \frac{\partial x_i'}{\partial x_k} = \delta_{jk} \end{aligned}$$

3. Diferenciação de vetores (por escalar)

5.1 Derivada por um escalar (tempo)

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$


$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} \quad \Delta \vec{r} \rightarrow d\vec{r} \quad \text{quando } \Delta t \rightarrow dt$$

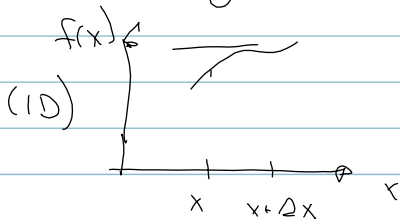
Em termos de coordenadas

$$\vec{v} = (v_x, v_y, v_z) = (v_1, v_2, v_3)$$

$$v_i = dx_i / dt \quad ; \quad d\vec{r} = \vec{v} dt$$

(Nota-se que t não pode depender das coordenadas)

5.2 O gradiente



$$\Delta f \sim \left[\frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x} \right] \Delta x$$

$$\Delta x \rightarrow dx \rightarrow 0 \quad \Delta f \rightarrow df$$

$$df = \frac{df}{dx} dx$$

Em 3 (ou mais) dimensões,

$$f(x, y, z) = f(\vec{r}) \quad df = \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy + \frac{\partial f}{\partial z} dz$$

$$d\vec{r} = dx \hat{x} + dy \hat{y} + dz \hat{z}$$

Se definirmos $\vec{\nabla} f(\vec{r}) = \frac{\partial f}{\partial x} \hat{x} + \frac{\partial f}{\partial y} \hat{y} + \frac{\partial f}{\partial z} \hat{z}$

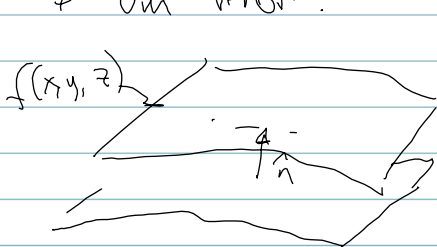
$$df = \vec{\nabla} f(\vec{r}) \cdot d\vec{r}$$

Como ~~df~~ $df = |\vec{\nabla} f(\vec{r})| |d\vec{r}| \cos(\text{ângulo entre } d\vec{r} \text{ e } \vec{\nabla} f)$

df é máximo quando $d\vec{r} \parallel \vec{\nabla} f$

ou seja $\vec{\nabla} f$ aponta para a máxima variação de f .

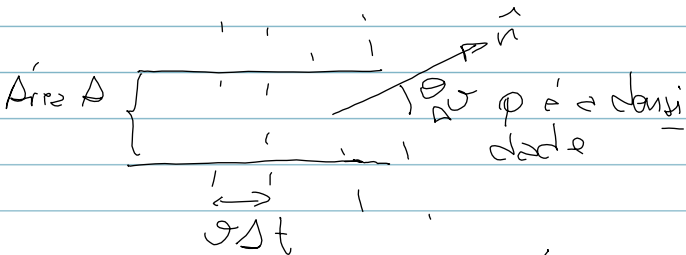
Não vamos mostrar aqui, mas o gradiente é um vetor.



(condição)
o vetor na direção de máxima variação de f em uma curva é $\hat{n} = \frac{\vec{\nabla} f}{|\vec{\nabla} f|}$

5.3 Divergente

Considere um tubo cilíndrico de líquido incompressível fluindo com velocidade \vec{v} , paralela ao tubo. O fluxo de massa que atravessa o tubo é:

$$\phi = \frac{\Delta m}{\Delta t}$$


A área A

Δl

ou ρ é a densidade

$$\Delta m = \rho \Delta \text{Vol} = \rho \Delta l \Delta t A \Rightarrow \frac{\Delta m}{\Delta t} = \phi = \rho v A$$

Se tivermos escolhido para calcular o fluxo uma seção não transversal inclinada com a velocidade $\hat{n} \cdot \vec{v} = \cos \theta$

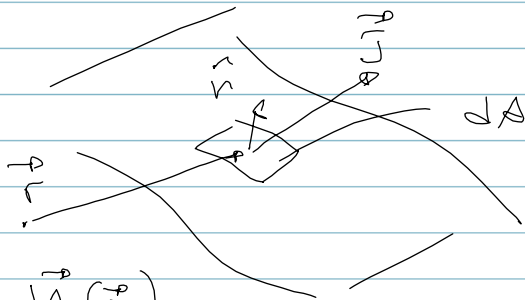
O cálculo do fluxo acima utilizaria um área A' maior que A ; $A' = \frac{A}{\cos \theta}$

Portanto, devemos corrigir a área usando o ângulo entre a normal da superfície e a velocidade de

$$\phi = \rho v A' \cos \theta \Rightarrow \phi = \rho A' \vec{v} \cdot \hat{n}$$

Definindo $\vec{A} = A' \hat{n}$ $\phi = \vec{v} \cdot \vec{A}$
 e $\vec{j} \Rightarrow$ densidade de corrente $= \rho \vec{v}$

Se tivermos um campo vetorial das
 creven do ~~o~~ fluxo e corrente de algo
 (\vec{J}) , podemos obter o fluxo infinitesimal
 numa área infinitesimal dA .



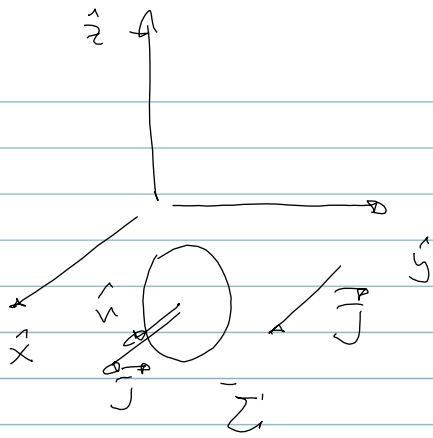
$$d\Phi = \vec{J}(\vec{r}) \cdot d\vec{A}(\vec{r})$$

Se desejarmos obter o fluxo total
 numa superfície Σ , temos que somar
 todos os dA 's $d\Phi$ com toda a super-
 fície \rightarrow integral de superfície

$$\Phi = \int_{\Sigma} \vec{J}(\vec{r}) \cdot d\vec{A}(\vec{r})$$

Ex. 3.3.1

$\vec{J} = J_0 \hat{x}$, calcular o fluxo num círculo
 de raio a num plano com normal $\parallel \hat{x}$



$$J_0 = \text{constante}$$

$$\vec{J} \cdot d\vec{A} = J_0 dA$$

$$\Phi = \int_{\Sigma} \vec{J}(\vec{r}) \cdot d\vec{A} =$$

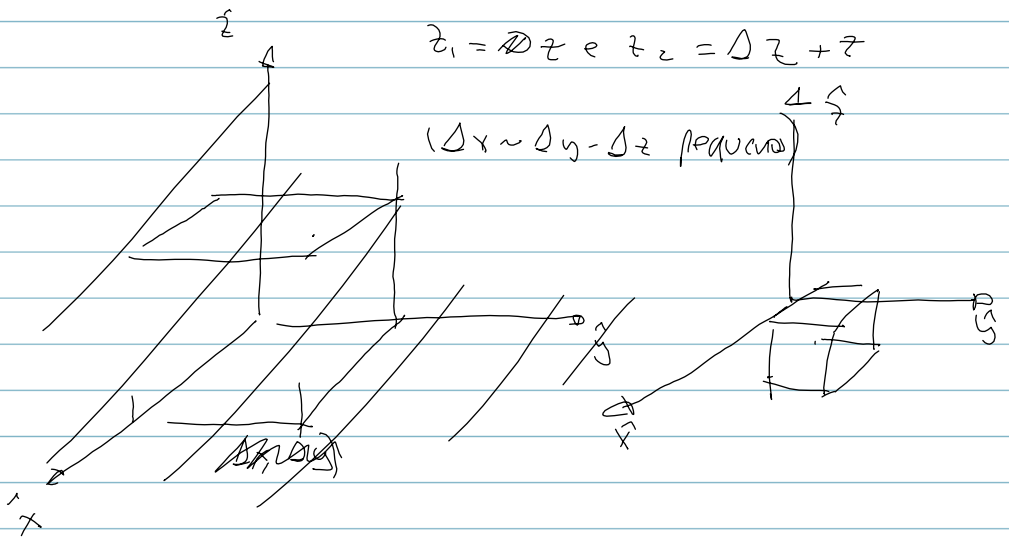
$$= J_0 \int_{\Sigma} dA = J_0 \pi R^2$$

Consideremos o fluxo total de um $\vec{J}(\vec{r})$ qualquer numa superfície cúbica com vértices em $x_1 = x$ e $x_2 = \Delta x + x$

$$y_1 = y \text{ e } y_2 = \Delta y + y$$

$$z_1 = z \text{ e } z_2 = \Delta z + z$$

($\Delta x \sim \Delta y \sim \Delta z$ pequenos)



Temos

$$\begin{aligned}\Phi_s = & \left[\bar{J}_x(x + \Delta x, \bar{y}, \bar{z}) - \bar{J}_x(x, \bar{y}, \bar{z}) \right] \Delta y \Delta z \\ & + \left[\bar{J}_y(\bar{x}, y + \Delta y, \bar{z}) - \bar{J}_y(\bar{x}, y, \bar{z}) \right] \Delta x \Delta z \\ & + \left[\bar{J}_z(\bar{x}, \bar{y}, z + \Delta z) - \bar{J}_z(\bar{x}, \bar{y}, z) \right] \Delta x \Delta y\end{aligned}$$

Dividindo pelo volume:

$$\frac{\Phi_s}{\Delta V} = \frac{\Phi_s}{\Delta x \Delta y \Delta z}$$

E fazendo $\Delta x, \Delta y, \Delta z \rightarrow 0$ temos

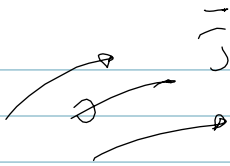
$$\lim_{\Delta V \rightarrow 0} \frac{\Phi_s}{\Delta V} = \frac{\partial \bar{J}_x}{\partial x} + \frac{\partial \bar{J}_y}{\partial y} + \frac{\partial \bar{J}_z}{\partial z}$$

A este fluxo total em por unidade de volume num certo ponto chamamos de divergente.

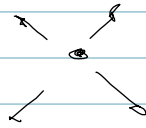
$$\vec{\nabla} \cdot \vec{J} = \vec{\nabla} \cdot (\vec{J}) = \left(\frac{\partial}{\partial x} \hat{x} \cdot \frac{\partial}{\partial y} \hat{y} \cdot \frac{\partial}{\partial z} \hat{z} \right) \cdot$$

$$\hat{x} \cdot \hat{x} + \hat{y} \cdot \hat{y} + \hat{z} \cdot \hat{z}$$

Notem que $\vec{\nabla} \cdot \vec{J}$ é nulo quando não est' sobre fontes



$$\vec{\nabla} \cdot \vec{j} = 0$$



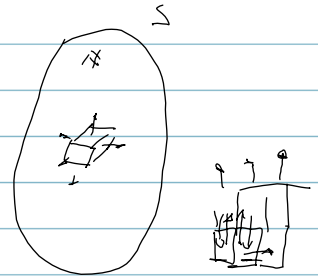
$$\vec{\nabla} \cdot \vec{j} \neq 0$$

Considere uma superfície fechada S

Se quisermos obter o fluxo total em S podemos integrar $(\vec{\nabla} \cdot \vec{j}) dV$ em todo o volume. Como os fluxos se cancelam internamente obtemos

$$\int_S \vec{j} \cdot d\vec{A} = \int_{\text{Vol}} (\vec{\nabla} \cdot \vec{j}) dV$$

(Teorema de Gauss)



Exemplo 5.3.2 $\vec{\nabla} \cdot \vec{r} = ?$

$$\frac{\partial x}{\partial x} + \frac{\partial y}{\partial y} + \frac{\partial z}{\partial z} = 3$$

5.4 Integral de linha

Dada uma curva no espaço, queremos somar vetores ou escalares nesta linha