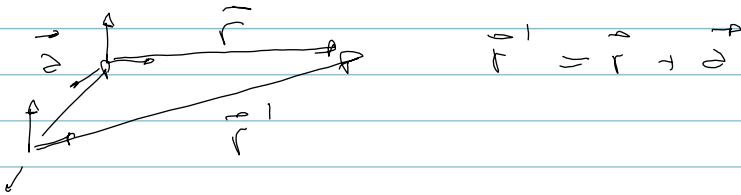


Notas sobre Lomios cobertos em FJ02  
nas notas de aula deste caderno e do 1.

## ① Vetores

1a. Consideremos a translaco por  $\vec{a}$



Uma grandeza escalar  $\varphi(\vec{r})$  p/ um dos referenciais.

Para o outro  $\varphi'(\vec{r}')$

Certamente  $\varphi(\vec{r}') = \varphi(\vec{r} + \vec{a})$

① mesmo ocorre se tivermos um vetor

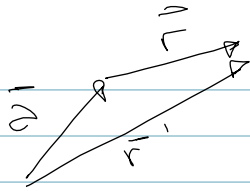
$$\vec{A}'(\vec{r}') = \vec{A}(\vec{r} + \vec{a})$$

$$\Delta_x(\vec{r}') = \Delta_x(\vec{r} + \vec{a})$$

$$\Delta_y(\vec{r}') = \Delta_y(\vec{r} + \vec{a})$$

$$\Delta_z(\vec{r}') = \Delta_z(\vec{r} + \vec{a})$$

Ex.



$$\rho(x, y, z) = \frac{c}{(x^2 + y^2 + z^2)}$$

$$x' = x + \Delta x$$

$$y' = y + \Delta y$$

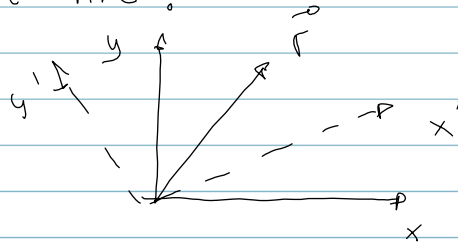
$$z' = z + \Delta z$$

$$\rho'(x', y', z') = \frac{c}{[(x' - \Delta x)^2 + (y' - \Delta y)^2 + (z' - \Delta z)^2]}$$

Quando  $\Delta \rightarrow 0$   $\bar{r} = \bar{r}'$  e  $x_i = x'_i$

Agora no rotacione no  $\bar{x}$ !

1b. Rotacione



$$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ em } S$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \text{ em } S'$$

Para que  $\bar{r}$  seja o mesmo em ambos os sistemas:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ ou } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

Grandes  $\Rightarrow$  exatas  $\varphi(\vec{r}) = \varphi'(\vec{r}')$   
 $\vec{r} = \vec{r}' \Rightarrow \varphi = \varphi'$

Em  $S$  temos  $\varphi(x, y, z)$  em  $S'$  teremos  $\varphi(x', y', z')$

Exemplo  $\varphi(\vec{r}) = r^2$  (2D)

Em  $S$ ,  $\varphi(x, y) = x^2 + y^2$

Esperamos que em  $S'$  seja

$$\varphi'(x', y') = x'^2 + y'^2$$

Vejam os:

$$\varphi = x^2 + y^2 = (\cos\theta x' - \sin\theta y')^2 + (\sin\theta x' + \cos\theta y')^2$$

$$= \cos^2\theta x'^2 + \sin^2\theta y'^2 - 2\sin\theta\cos\theta x'y' + \sin^2\theta x'^2 + \cos^2\theta y'^2 + 2\sin\theta\cos\theta x'y'$$

$$= x'^2 + y'^2$$

Portanto  $\varphi$  é invariante.

Vetor:  $\vec{A}(\vec{r}) = \vec{A}'(\vec{r}')$

Como  $\vec{r} = \vec{r}' \Rightarrow \vec{A}'(\vec{r}') = \vec{A}(\vec{r}')$   
Independente das coordenadas

Mais ainda, uma propriedade que depende do tamanho, direção e sentido deve manter uma relação fixa destas propriedades com o vetor posição quando numa rotação.  
Ou seja, um vetor (ou campo vetorial)

deve se transformar como o vetor posição.

$$\begin{pmatrix} A_{x'} \\ A_{y'} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_x \\ A_y \end{pmatrix}$$

e, como dissemos antes,  $\frac{A_{x'}}{A_{y'}}(x', y') = \frac{A_x}{A_y}(x, y)$

$$\left. \begin{aligned} A_{x'}(x', y') &= A_x(x, y) \\ A_{y'}(x', y') &= A_y(x, y) \end{aligned} \right\} \text{mesma função das} \\ \text{coordenadas.}$$

Generalização da rotação de coordenadas

Imaginemos as coordenadas descritas por  $N$  vetores  $\hat{x}_i$ . Numa rotação de coordenadas teremos  $N$  vetores  $\hat{x}'_i$ . Os ângulos entre os eixos dos sistemas são:

$$\cos\theta_{ij} = a_{ij} = \cos\theta_{ji}$$

Se os vetores  $\hat{x}_i$

qualquer vetor  $\hat{x}_i$  pode ser obtido como uma combinação linear dos vetores  $\hat{x}_j$

$$\hat{x}_i = \sum_j a_{ij} \hat{x}_j \quad \text{se ortogonais } \hat{x}_i \cdot \hat{x}_j = \delta_{ij}$$

Da mesma forma

$$\hat{x}_j = \sum_i a_{ji} \hat{x}'_i = \sum_i \overline{a_{ji}} \hat{x}'_i \quad \overline{a_{ji}} \text{ é o transposto de } a_{ij}$$

Agora

$$\begin{aligned} \vec{r} &= \sum_j x_j \hat{x}_j = \sum_j x_j \sum_i a_{ij} \hat{x}_i = \\ &= \sum_i \left[ \sum_j a_{ij} x_j \right] \hat{x}_i \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow x_i &= \sum_j a_{ij} x_j \quad \text{e} \quad a_{ij} = \frac{\partial x_i}{\partial x_j} = \\ &= \cos \theta_{ij} = \cos \theta_{ji} = \frac{\partial x_j}{\partial x_i} \end{aligned}$$

Da mesma forma

$$\begin{aligned} \vec{r} &= \sum_i x_i \hat{x}_i = \sum_i x_i \sum_j a_{ij} \hat{x}_j = \\ &= \sum_j \left[ \sum_i a_{ij} x_i \right] \hat{x}_j \end{aligned}$$

$$\Rightarrow x_j = \sum_i a_{ij} x_i = \sum_i \bar{a}_{ji} x_i$$

(Trocando  $i \rightarrow j$  e  $j \rightarrow i$ )

$$\boxed{x_i = \sum_j \bar{a}_{ij} x_j} \quad \frac{\partial x_i}{\partial x_j} = \bar{a}_{ij} = \frac{\partial x_j}{\partial x_i}$$

Nota-se que

$$\begin{aligned} d_{ij} d_{ik} &= \frac{\partial x_i'}{\partial x_j} \frac{\partial x_i'}{\partial x_k} = \frac{\partial x_j}{\partial x_i'} \frac{\partial x_i'}{\partial x_k} = \frac{\partial x_j}{\partial x_k} = \\ &= \delta_{jk} \quad \text{se forem ortogonais.} \end{aligned}$$

Nota-se também que  $n = m = k$  de rotações

A matriz  $A$  com componentes  $a_{ij}$  é unitária

$$A^{-1} = A^t$$

$$\begin{aligned} m_{ik} &= \sum_j d_{ij} d_{jk} = \sum_j \frac{\partial x_i'}{\partial x_j} \frac{\partial x_j'}{\partial x_k} = \\ &= \sum_j \frac{\partial x_i'}{\partial x_j} \frac{\partial x_k}{\partial x_j'} = \sum_j \frac{\partial x_i'}{\partial x_j'} \frac{\partial x_j'}{\partial x_j} \frac{\partial x_k}{\partial x_j} \frac{\partial x_j}{\partial x_i'} = \\ &= \sum_j \frac{\partial x_i'}{\partial x_j'} \frac{\partial x_k}{\partial x_j} \frac{\partial x_j'}{\partial x_j} \frac{\partial x_j}{\partial x_i'} = \\ &= \sum_j \delta_{ij} \delta_{jk} = \delta_{ik} \quad \rightarrow \text{idêntidade de} \end{aligned}$$

Sugiro a lista adicional de problemas os problemas 1.60 e 1.61 do Griffiths

(ainda não cobrimos tudo que é necessário p/ resolvê-los, mas vale a pena ir tentando).