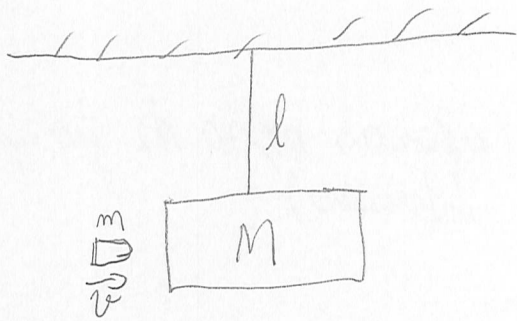


Exemplo de problemas de colisão e explosão

Problema de torqu

Problema 4.3 : Symon : calcular v sabendo g, l, M, m e θ



Conservação de momento no impacto (apenas forças internas)

$$m v = (m + M) v_1$$

Energia cinética após impacto

$$T = \frac{m + M}{2} v_1^2 = \frac{m^2 v^2}{2(m + M)} < \frac{m v^2}{2} = T_0$$

energia cinética inicial é perdida.

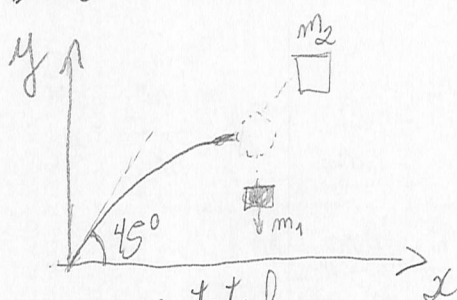
Energia mecânica constante após impacto

$$E = T = (m + M) g l (1 - \cos \theta)$$

$$\frac{m^2 v^2}{2(m + M)} = (m + M) g l 2 \sin^2 \left(\frac{\theta}{2} \right)$$

$$v = 2 \left(1 + \frac{M}{m} \right) \sqrt{g l} \sin \left(\frac{\theta}{2} \right)$$

Problema 9.9 (Marion)



Energia cinética inicial: E_0

$$v_{0,x} = v_{0,y} \Rightarrow E_0 = m v_{0,x}^2$$

$$v_{0,x} = \sqrt{\frac{E_0}{m}}$$

m : massa total

$$m = m_1 + m_2$$

A energia é conservada até que o projétil chegue à altura máxima. Neste ponto

$$\vec{p} = m v_{0,x} \hat{x} = \sqrt{m E_0} \hat{x}$$

$$T = \frac{\vec{p}^2}{2m} = \frac{E_0}{2}$$

A explosão $\left\{ \begin{array}{l} \text{conserva momento (apenas ação de forças} \\ \text{internas)} \\ \text{não conserva energia} \end{array} \right.$

$$\vec{p} = m v_{0,x} \hat{x} = -m_1 v_1 \hat{y} + m_2 (v_x \hat{x} + v_y \hat{y})$$

$$m_2 v_x = m v_{0,x} = \sqrt{m E_0} \Rightarrow v_x = \sqrt{\frac{m E_0}{m_2}}$$

$$m_1 v_1 = m_2 v_y$$

Uma outra equação é necessária para determinar v_1 e v_y . Do enunciado, a explosão fornece energia cinética E_0 para os dois fragmentos

$$\begin{aligned} T + E_0 &= \frac{3}{2} E_0 = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 (v_x^2 + v_y^2) \\ &= \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_y^2 + \frac{1}{2} \frac{m \cdot E_0}{m_2} \\ &= \frac{1}{2m_1} (m_1 v_1)^2 + \frac{1}{2m_2} (m_2 v_y)^2 + \frac{1}{2} \frac{m}{m_2} E_0 \end{aligned}$$

$$= \frac{1}{2} (m_2 v_y)^2 \left(\frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \right) + \frac{1}{2} \frac{m}{m_2} E_0$$

$$= \frac{1}{2} m \frac{m_2}{m_1} v_y^2 + \frac{1}{2} \frac{m}{m_2} E_0 \Rightarrow E_0 \left(3 - \frac{m}{m_2} \right) = m \frac{m_2}{m_1} v_y^2$$

$$\Rightarrow v_y = \sqrt{\frac{E_0 m_1 (3m_2 - m)}{m_2^2 m}}$$

$$v_1 = \frac{m_2}{m_1} v_y = \sqrt{\frac{E_0 (3m_2 - m)}{m_1 m}}$$

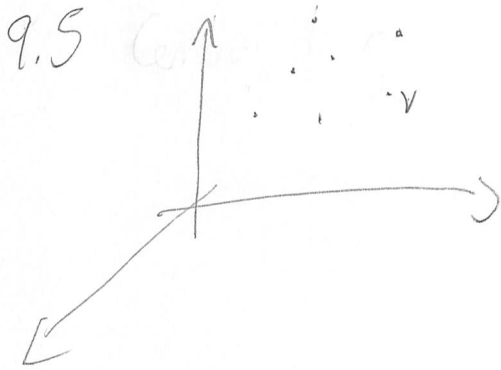
$$\vec{p}_1 = -\sqrt{\frac{E_0 m_1 (3m_2 - m)}{m}} \hat{y}$$

$$\vec{p}_2 = \sqrt{m E_0} \hat{x} + \sqrt{\frac{E_0 m_1 (3m_2 - m)}{m}} \hat{y}$$

$m_1 (3m_2 - m)$ tem que ser positivo ou zero

$$3m_2 - (m_1 + m_2) \geq 0$$

$2m_2 \geq m_1$: valor máximo de m_1 é $m_1 = 2m_2$



$$M = \sum_v m_v$$

$$\vec{\tau} = \sum_v \vec{\tau}_v$$

$$= \sum_v (\vec{\pi}_v - \vec{\pi}_0) \times m_v \vec{g}$$

$$= \left(\sum_v m_v \vec{\pi}_v - \sum_v m_v \vec{\pi}_0 \right) \times \vec{g}$$

$$= (M \vec{R} - M \vec{\pi}_0) \times \vec{g}$$

Caso particular: $\vec{\pi}_0 = \vec{R}_{CM} \Rightarrow \vec{\tau} = 0$

