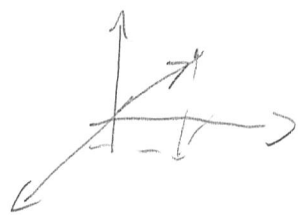


Seção 11: Corpos rígidos

11.1 Teorema de Chasles: Graus de liberdade de um corpo rígido

Graus de liberdade: número de coordenadas necessárias para descrever o movimento de um sistema

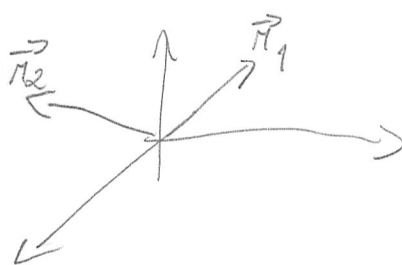
Ex: (1) uma partícula



$$\vec{r} = x \hat{x} + y \hat{y} + z \hat{z}$$

Três graus de liberdade

(2) duas partículas



$$\vec{r}_1 = x_1 \hat{x} + y_1 \hat{y} + z_1 \hat{z}$$

$$\vec{r}_2 = x_2 \hat{x} + y_2 \hat{y} + z_2 \hat{z}$$

Seis graus de liberdade

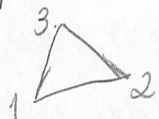
Se a distância $|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|$ for fixa, então podemos eliminar um grau de liberdade

$$r_{12} = |\vec{r}_1 - \vec{r}_2| = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2} = \text{constante}$$

$$z_2 = z_1 \pm \sqrt{r_{12}^2 - (x_1 - x_2)^2 - (y_1 - y_2)^2} \quad ; \quad z_2 \text{ se torna função das outras coordenadas}$$

No caso de haver este vínculo, apenas 5 coordenadas são necessárias

(3) três partículas



$$\vec{r}_1 = x_1 \hat{x} + y_1 \hat{y} + z_1 \hat{z}, \quad \vec{r}_2 = x_2 \hat{x} + y_2 \hat{y} + z_2 \hat{z}$$

$$\vec{r}_3 = x_3 \hat{x} + y_3 \hat{y} + z_3 \hat{z}$$

9 graus de liberdade

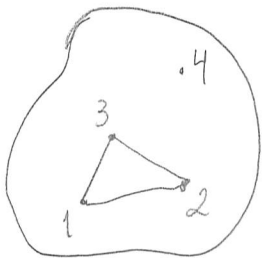
Considere o caso em que r_{12} , r_{13} e r_{23} são fixos. Os três vínculos implicam $9 - 3 = 6$ graus de liberdade (59)

(4) N partículas. Em geral, começamos com $3N$ graus de liberdade. Esses podem ser reduzidos uma vez que introduzimos vínculos.

Lembremos que em um corpo rígido de N partículas

$$\pi_{\nu\lambda} = |\vec{\pi}_\nu - \vec{\pi}_\lambda| \text{ é constante para todo } \nu, \lambda$$

Quantas coordenadas generalizadas são necessárias para descrever um corpo rígido?



1, 2, 3: pontos não colineares contidos pelo corpo rígido

O ponto $\nu = 4$ está na interseção de três esferas

$$S_{14} = \{ \vec{\pi} \in \mathbb{R}^3 \mid |\vec{\pi} - \vec{\pi}_1| = \pi_{14} \}$$

$$S_{24} = \{ \vec{\pi} \in \mathbb{R}^3 \mid |\vec{\pi} - \vec{\pi}_2| = \pi_{24} \}$$

$$S_{34} = \{ \vec{\pi} \in \mathbb{R}^3 \mid |\vec{\pi} - \vec{\pi}_3| = \pi_{34} \}$$

A interseção destas três esferas é um conjunto de medida nula. A posição de $\nu = 4$ estará determinada uma vez que $\nu = 1, \nu = 2, \nu = 3$ estejam. Assim, apenas 6 graus de liberdade são necessários para descrever o movimento de um corpo rígido

Teorema de Chasles: O movimento de um corpo rígido é determinado por 6 graus de liberdade. 3 deles estão relacionados à translação de um ponto e 3 estão relacionados a rotações em torno deste ponto

11.2 Rotação de corpo rígido em torno de eixo fixo

Movimento mais simples de um corpo rígido: rotação em torno de um único eixo (não ponto)



z : eixo de rotação

$\vec{\omega} = \omega \hat{z} = \dot{\theta} \hat{z}$: vetor determinado pela velocidade angular do corpo rígido

$\vec{\xi}_v$: vetor que conecta o v -ésimo ponto ao eixo de rotação e que pertence ao plano perpendicular a esse eixo

$$\vec{v}_v = \vec{\omega} \times \vec{\xi}_v$$

Da definição, $\vec{\omega} \perp \vec{\xi}_v$. Então, $|\vec{v}_v| = |\vec{\omega}| |\vec{\xi}_v|$

$$T = \sum_v \frac{1}{2} m_v \vec{v}_v^2 = \sum_v \frac{1}{2} m_v \omega^2 \xi_v^2$$

É conveniente definir o momento de inércia em relação ao eixo z (I_z) como

$$I_z = \sum_v m_v \xi_v^2$$

Em alguns casos, será conveniente definir o raio de giração K : $I_z = M K^2$

Em meios contínuos $I_z = \int dm \xi^2 = \int d^d \pi \rho(\vec{\pi}) \xi_{\vec{\pi}}^2$

O momento de inércia é útil para outras quantidades

$$\vec{L}_z = \sum_v m_v (\vec{\xi}_v \times \vec{v}_v) = \sum_v m_v \vec{\xi}_v \times (\vec{\omega} \times \vec{\xi}_v) = \sum_v m_v \xi_v^2 \vec{\omega}$$

$$[\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})]_i = \epsilon_{ijk} A_j \epsilon_{klm} B_l C_m = (\delta_{il} \delta_{jm} - \delta_{im} \delta_{jl}) A_j B_l C_m$$

$$(6.1) \quad \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C}) \vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B}) \vec{C}$$

Portanto

$$\vec{L}_z = I_z \vec{\omega} \text{ ou } L_z = I_z \omega = I_z \dot{\theta}$$

I_z é uma constante do corpo rígido. Portanto

$$\frac{dL_z}{dt} = \tau_z = I_z \ddot{\theta}$$

Relações entre movimentos do corpo rígido e movimento retilíneo unidimensional

Mov. retilíneo

Rotação em eixo fixo

posição: x

ângulo: θ

velocidade: $v = \dot{x}$

velocidade angular: $\omega = \dot{\theta}$

aceleração: $a = \ddot{x}$

aceleração angular: $\alpha = \ddot{\theta}$

massa: m

momento de inércia: I_z

Força: $F_x = m \ddot{x}$

Torque $\tau_z = I_z \ddot{\theta}$

Energia Potencial $V(x) = - \int_{x_0}^x dx' F(x')$

$V(\theta) = - \int_{\theta_0}^{\theta} d\theta' \tau_z(\theta')$

$F(x) = - \frac{dV(x)}{dx}$

$\tau_z(\theta) = - \frac{dV(\theta)}{d\theta}$

Energia cinética

$$T = \frac{1}{2} m \dot{x}^2$$

$$T = \frac{1}{2} I_z \dot{\theta}^2$$

Momento linear

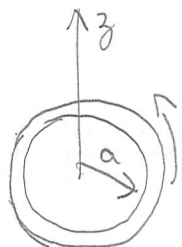
$$p = m \dot{x}$$

Momento angular $L_z = I_z \dot{\theta}$

11.3 Teorema dos eixos paralelos (ou de Steiner)

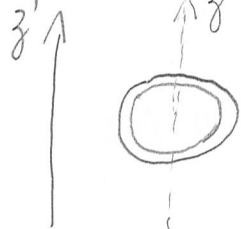
Motivação simples: comece com o problema de momento de inércia mais fácil.

Aro circular, densidade uniforme, eixo de rotação passando no centro



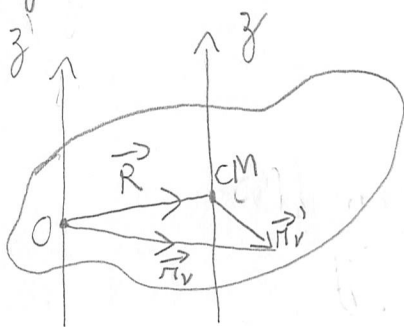
$$I_z = \int dm \xi^2 = a^2 \int dm = M a^2$$

Qual o momento de inércia para o caso de o aro girar em torno do eixo z' abaixo?



$$\hat{z} \parallel \hat{z}'$$

Teorema dos eixos paralelos: seja I_{CM} o momento de inércia em torno de um eixo \hat{z} que passa pelo centro de massa do corpo rígido. Seja \hat{z}' um eixo paralelo a \hat{z} no qual colocamos a origem do sistema. Então



$$I_{z'} = I_{CM} + M (\hat{z} \times \vec{R})^2$$

$$\begin{aligned} \text{Demonstração: } I_{z'} &= \sum_v m_v \xi_v^2 \\ &= \sum_v m_v (\hat{z} \times \vec{\pi}_v)^2 \end{aligned}$$

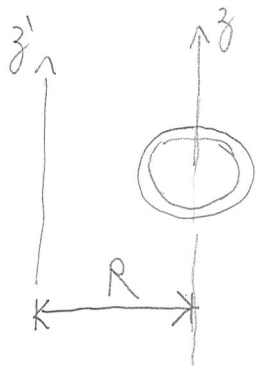
$$\hat{z} \times \vec{\pi}_v = \hat{z} \times (\vec{R} + \vec{\pi}_v')$$

$$(\hat{z} \times \vec{\pi}_v)^2 = (\hat{z} \times \vec{R})^2 + (\hat{z} \times \vec{\pi}_v')^2 + 2 (\hat{z} \times \vec{R}) \cdot (\hat{z} \times \vec{\pi}_v')$$

$$I_{z'} = \sum_V m_V (\hat{z} \times \vec{R})^2 + \sum_V m_V (\hat{z} \times \vec{r}_V')^2 + 2 \sum_V m_V (\hat{z} \times \vec{R}) \cdot (\hat{z} \times \vec{r}_V')$$

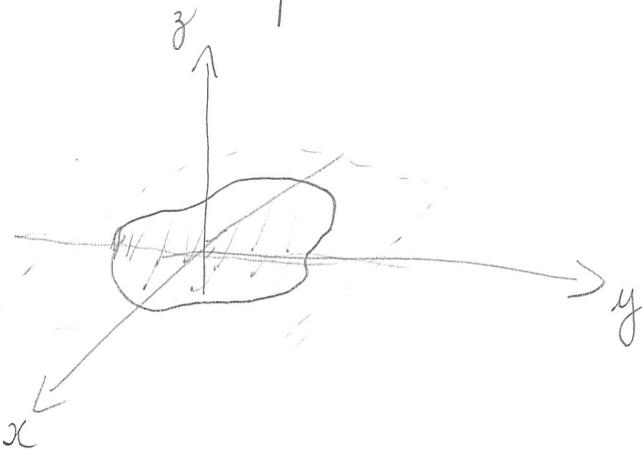
$$= M (\hat{z} \times \vec{R})^2 + I_{CM} = 2 (\hat{z} \times \vec{R}) \cdot (\hat{z} \times \underbrace{\sum_V m_V \vec{r}_V'}_{=0}) = 0$$

$$I_{z'} = M (\hat{z} \times \vec{R})^2 + I_{CM} \quad \square \quad = 0$$



$$I_{z'} = M a^2 + M R^2$$

11.4 Teorema dos eixos perpendiculares
 Válido para corpos rígidos planos



$$I_z = \int dm \xi_z^2 = \int dm (x^2 + y^2)$$

$$I_x = \int dm \xi_x^2 = \int dm y^2$$

$$I_y = \int dm \xi_y^2 = \int dm x^2$$

$$I_z = I_x + I_y$$

11.5 Translação e rotação em torno de eixo fixo

$$T = \frac{1}{2} M \vec{V}^2 + \frac{1}{2} \sum_V m_V \vec{v}_V'^2$$

$$\vec{v}_V' = \frac{d\vec{r}_V'}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{r}_V - \vec{R}) \quad (\text{ver seção 10.3})$$

Se o eixo de rotação permanece paralelo ao mesmo eixo, $\vec{v}_V' = \vec{\omega} \times \vec{r}_V'$

$$T = \frac{1}{2} M \vec{V}^2 + \frac{1}{2} \sum_V m_V \xi_V'^2 \omega^2 = \frac{1}{2} M \vec{V}^2 + \frac{I}{2} \omega^2$$