

Vamos resolver alguns exemplos:

(84)

1^o) Considere 2 partículas de mesma massa "m".

As forças sobre as massas são: $\vec{F}_1 = 0$ e $\vec{F}_2 = F_0 \hat{x}$

Ambas estão inicialmente na origem com $\vec{v}_1(0) = v_0 \hat{x}$

e $v_2(0) = 0$

a) Calcular a posição, velocidade e aceleração do C.M.

Podemos resolver de 2 formas:

1) Ache $x_1(t)$ e $x_2(t)$ e depois encontre o do C.M.

2) Faça direto p/ o C.M.

No segundo caso temos

$$M \ddot{\vec{R}} = \sum_k \vec{F}_k^{\text{ext}} = \vec{F}_0 \hat{x} + 0 = 2m \ddot{\vec{R}}$$

$$\therefore \ddot{\vec{R}} = \frac{F_0}{2m} \hat{x}$$

$$\vec{V}_0 = (m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2) \frac{1}{M} = \frac{m \cdot v_0}{2m} \hat{x} = \frac{1}{2} v_0 \hat{x}$$

$$\vec{R}_0 = 0 \hat{x} + 0 \hat{y}$$

Problems free en 1-D

$$\therefore \vec{R} = \vec{V}(t) \Rightarrow \vec{V}(t) = \int_0^t \ddot{R}(t) dt =$$

$$\vec{V}(t) = \left[\frac{1}{2} v_0 + \frac{F_0}{2m} t \right] \hat{x} \Rightarrow R(t) - R(0) = \int_0^t V(t) dt$$

$$\therefore \ddot{R}(t) = \left[\frac{1}{2} v_0 t + \frac{F_0}{2m} t^2 \right] \hat{x}$$

b) Momento linear e energia cinética do ~~partícula~~ sistema

$$\vec{P} = M \dot{\vec{R}} = 2m \cdot \left[\frac{1}{2} v_0 + \frac{F_0}{2m} t \right] \hat{x} = (m v_0 + F_0 \cdot t) \hat{x}$$

Agora, $T = \frac{1}{2} M V^2 + \sum_k \frac{m_k V_k^2$ \hookrightarrow velocidade em relação ao C.M.

em si

$$T = \frac{1}{2} \sum_k m_k v_k^2 \Rightarrow$$

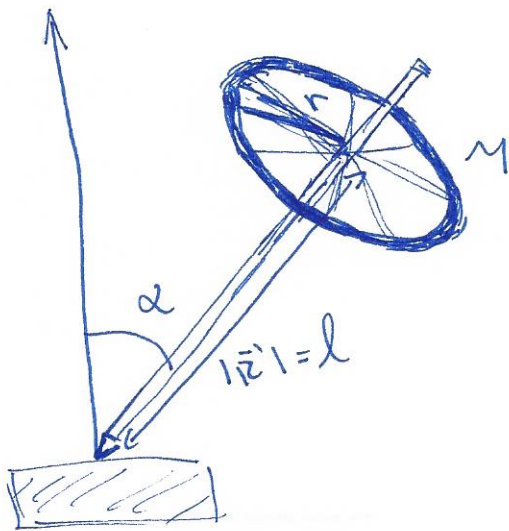
$$V_1(t) = v_0$$

$$V_2(t) = \frac{F_0}{2m} t$$

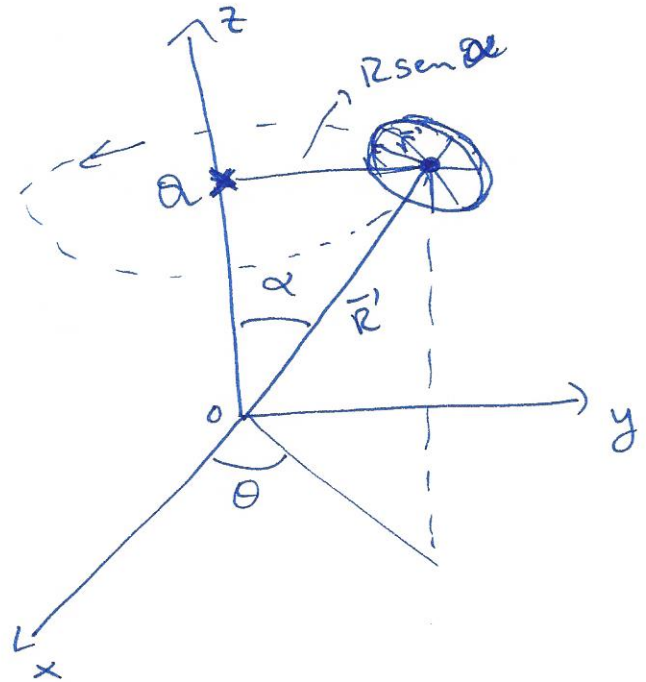
$$\therefore T = \frac{1}{2} m \left[v_0^2 + \left(\frac{F_0}{2m} t \right)^2 \right]$$

Caso do Giroscópio

Se um giroscópio de massa M num eixo de raio a gira com velocidade ω , num eixo de ângulo α , qual a sua velocidade de precessão, Ω ?



=>



O momento angular total do sistema é:

$$\vec{L}' = \vec{L}'_{cm} + \sum_k \vec{L}'_{k,cm}$$

$$\vec{L}'_{cm} = M \cdot \vec{r}'_a \times \frac{d\vec{r}'_a}{dt} =$$

↳ vamos escolher um polo Q

Adequado que facilite a resolução

tomando Q como mostrado acima:

$$\vec{L}'_{cm} = M \cdot a \cdot \text{sen} \alpha \cdot l \text{sen} \alpha \hat{z}$$

$\dot{\theta}$ e a velocidade de precessão, Ω .

Logo, o segundo termo da equação de \vec{L} temos:

$$\sum_k \vec{L}_{km} \Rightarrow \int_0^{2\pi} r^2 \cdot \omega \cdot r d\theta \cdot \frac{M}{2\pi r} \quad dl = r d\theta \quad g = \frac{M}{2\pi r}$$

$$\hookrightarrow \vec{L}_{cmk} = \overset{dm = g dl}{m_k} \cdot r (r \dot{\phi}) \cdot \hat{R}$$

\hookrightarrow em relação ao CM.

$$\vec{L}'_{\omega} = M r^2 \cdot \omega \cdot \hat{R} = M r^2 \omega \cdot (\sin \alpha \cos \theta \hat{i} + \sin \alpha \sin \theta \hat{j} + \cos \alpha \hat{k})$$

$$\therefore \vec{L}'_{total} = M r^2 \omega (\sin \alpha \cos \theta \hat{i} + \sin \alpha \sin \theta \hat{j} + \cos \alpha \hat{k}) + M l^2 \sin^2 \alpha \Omega \hat{k}$$

no outro lado, o torque do sistema e' dado

$$\text{por: } \vec{\tau}' = \vec{r}' \times \overset{\text{peso}}{\vec{P}} = Mgl \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \sin \alpha \cos \theta & \sin \alpha \sin \theta & \cos \alpha \\ 0 & 0 & -1 \end{vmatrix}$$

$$= -Mgl (\sin \alpha \sin \theta \hat{i} - \sin \alpha \cos \theta \hat{j})$$

$$\vec{\tau}' = \frac{d\vec{L}'}{dt} = M r^2 \omega \cdot (-\sin \theta \sin \alpha \hat{i} + \sin \alpha \cos \theta \hat{j})$$