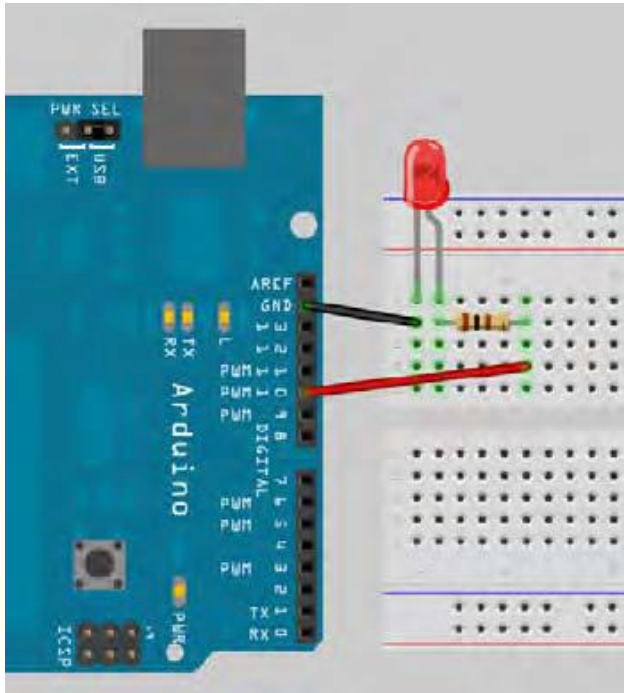


F541

Prof. David M Soares

Aula 1

No primeiro projeto, você conecta o catodo de um diodo led a terra (GND). Conecta o anodo a uma resistência e esta ao pino 10 do Arduino. Veja figura (fritzing.org). Através do software abaixo, definiremos este pino como saída digital. Faremos o Led acender e apagar conforme o pino 10 esteja “High” ou “Low”.



Programa:

```
// Project 1 - LED Flasher
int ledPin = 10;
void setup() {
    pinMode(ledPin, OUTPUT);
}
void loop() {
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
    delay(1000);
    digitalWrite(ledPin, LOW);
    delay(1000);
}
```

**Estude e copie o programa acima. Transfira ao IDE de seu computador assim que entende-lo.** Pressione o “Verify/Compile” no topo da IDE para testar os possíveis erros de projeto. Se estiver correto, pressione o “Upload” para carregar seu código no Arduino. SE tudo estiver correto, o Led acenderá e apagará conforme seu programa. Mude os tempos e mude o pino do Led, para testar o software.